

DNS : Moyen de défense

Fabrice Prigent

RéSIST

Mardi 28 Avril 2009



Support

Protocole support de l'Internet

- Efficace
- Déployé
- Reconnu
- Excellente mise à l'échelle



Fonction

La fonction de base est simple

- Mettre en corrélation Nom et IP

Puis s'est élargie

- Donner les MX
- Donner des services génériques
 - SRV (_ldap SRV 0 100 389 servms.site.fr)
- De plus en plus génériques
 - SPF (v=spf1 ip4 :66.135.209.192/27 all)
 - SenderID (spf2.0/pra ip4 :213.246.47.192/26 -all)



Question ?

Et si nous l'utilisons la défense ?



Préambule

C'est déjà fait

- Pour l'antispam
- Pour certains services



AntiSPAM

Les défenses en authentification

- Le SPF, et le senderID
- DKIM

Les défenses par RBL

- La facilité de mise à l'échelle (DNS spécialisé)
- rbl, rwl



Généraliste

Une société propose un service sur <http://www.opendns.org>

- Bloque les domaines conficker
- Bloque les sites de malware
- Mais c'est lointain, et hors de contrôle

Filtrage de domaines non productifs

- Résolution sur localhost
- Utilisation du fichier hosts de windows



Faire mieux

Mais on peut sans doute faire mieux.



Les attaques classiques utilisant le DNS

Quasiment "psychologiques" :

- Phishing
- Typosquatting
- Parasitisme



FastFlux : simple flux

Technique utilisée par les botnets pour faire résoudre le nom de domaine par les bots eux-mêmes

- Domaine réservé anonymement
- Géré par un serveur "bulletproof"
- Les IP correspondantes sont multiples et aléatoires
- Les IP sont sélectionnées par Load balancing (sur BP, entre autres)
- Souvent couplé à des proxies aveugles (vers le "mothership")



FastFlux : double flux

Evolution du FastFlux simple flux. On réplique le phénomène aux serveurs DNS

- DNS server changeant toutes les 5 minutes (ou moins)
- Ces DNS serveurs interrogent les "MotherShip" pour les réponses.
- Les serveurs sont souvent sélectionnés par BP ¹

¹<http://www.honeynet.org/node/132>



HydraFlux

Evolution du FastFlux simple flux

- Le bot fait le proxy vers plusieurs "mothership".
- Le port n'est plus le port 80, mais un port aléatoire ²

²<http://isc.sans.org/diary.html?storyid=4753>



Les buts

Buts

- Source d'infection
- Source d'ordres
- Source de mise à jour



Lutte Pré-conficker

Lutte contre les réseaux Pré-Conficker

- Repérage d'un domaine infectieux.
- Résolution sur un serveur sous contrôle.
- Renvoi d'un code "annihilant".



Conficker-A

- Blocage des DNS (encore) pour les sites antiviraux
- Requête DNS vers 250 domaines différents pour chaque jour (Rendezvous points)
- 5 TLD concernés
- Cycle de 3 heures
- Obtention du code par `http://ip.ip.ip.ip/search?q=x&aq=7`³

³<http://mtc.sri.com/Conficker/>



Bataille contre Conficker-A

Plusieurs modes de défense

- Conficker Cabal : réservation des domaines
- RBL des domaines futurs, renvoi d'une IP fixe
- Blocage par les proxies des requêtes de la forme
`http ://ip.ip.ip.ip/search ?q=x&aq=7`



Conficker-B

Même principe, mais :

- Attaque brute-force des partages
- On n'évite plus les ukrainiens. (GeoIP)
- 8 TLD concernés
- Cycle de 2 heures
- Obtention du code par `http://ip.ip.ip.ip/search?q=x`



Bataille contre Conficker-B

Même modes que Conficker-A

- Blocage par les proxies des requêtes de la forme
`http ://ip.ip.ip.ip/search?q=x` (Problème : google !)



Conficker-B++

- Peu de différences (16% du code)
- Le HTTP n'est plus le seul moyen de faire un update
- Les pirates sont-ils battus ?



Conficker-C

- 85% de code changé (dont MD6 !)
- Choix de 500 domaines parmi 50000
- 110 TLD concernés
- Un test par 24 heures
- Refus d'adresse IP "triviales"
- Refus d'adresses blacklistées (ironique non ?)
- Refus d'adresses IP unique pour plusieurs domaines.
- Obtention du code par http `://ip.ip.ip.ip/`



Lutte contre Conficker-C

- Blocage DNS compliqué (1,5 millions de domaines pour le mois d'avril)
- Collision dans 1% de cas
- Détection par le virus
- Blocage par les proxies compliqué (pas de chaîne de caractères)



Lutte contre Conficker-C

- Le but est de détecter au plus tôt les conficker.
- Regardons ce qui se passe pour le DNS.



Modification du DNS

Regardons ce qui se passe :

- Journalisation des requêtes (2000 / minute)
- Rotation pour éviter la saturation (1 Mo / minute)
- Suivi des requêtes



Modification du DNS

Modification du comportement du bind

```
named.conf
```

```
logging {  
  channel client_log {  
    file "/var/log/named.log" versions 10 size 100m ;  
    print-time yes ;  
  } ;  
  category queries {  
    client_log ;  
  } ;  
};
```

Surveillance des journaux

Un script perl va en permanence

- Suivre le journal
- Comptabiliser le domaine demandé, et le client
- Insérer les informations dans une base de données
- Réagir à un seuil par machine



Requête de domaines jamais demandés

Après une période d'apprentissage (2 semaines), on comptabilise les domaines jamais demandés, et à partir d'un seuil (50), on remonte une alerte.

Les problèmes rencontrés :

- Les serveurs font de nombreuses requêtes.
- Apparition d'interrogations amusantes
 - nom-c73451c736d.mshome
 - dhcp-7-4-65.mshome
- Comportement associé au profil :
 - Page web avec des images provenant de 50 domaines
 - Renforcé par le phénomène de nationalité "exotique"



Requête de domaines jamais demandés : conclusion

- La détection est efficace
 - Les conficker-A et Conficker-B font facilement des scores de 50
 - Les conficker-C font facilement des scores de 200
 - Des comportements déviants apparaissent (non conficker)
 - Domaines étranges (r :iuet9uj.r2y51ov1 ou l48ks8pw :.27je)
 - Domaines infectieux (baldmanpower.com, kutlufamily.com, etc.)
- Sensibilité trop grande
 - Les serveurs sont à exclure
 - Le seuil est à remonter
 - Les blacklist seraient utiles.



Les domaines sans résolution

Le procédé étant trop sensible, on repart de la définition du conficker : génération de domaines aléatoires dont certains seront réservés "plus tard" quand le besoin se fera sentir.

- On exclut les serveurs (mais pour combien de temps, surtout pour les Microsoft ?)
- On remonte le seuil (à 100)
- On augmente la note de 5 points si le domaine ne résout pas.



Les domaines sans résolution : conclusion

L'amélioration est appréciable :

- Les faux positifs descendent drastiquement.
- Les conficker sont détectés plus vite

Mais :

- On est obligé d'attendre 20 requêtes pour repérer un conficker.
- On ne repère pas les postes infectés par des pré-conficker.



Les blacklists

Suite aux travaux, entre autres, du conficker working group ⁴, la liste des domaines est disponible (avec ses collisions). On l'utilise.

- La blacklist conficker est intégrée (1,5 million pour avril)
- On ajoute une blacklist de malware (provenant d'une source référente ;-))
- On pondère chaque domaine :
 - 20 pour la liste du conficker (risque de post-réservation)
 - 5 pour la blacklist de malware (la liste est multiforme)
 - 50 si le domaine est avéré

⁴<http://www.confickerworkinggroup.org>



Les blacklists : conclusion

L'amélioration est latente :

- La distinction est facilitée
 - Conficker-C : note de 5000
 - Poste autre (Win32/Rbot.JMR par exemple) : détecté
 - Les faux positifs n'augmentent pas.

Et maintenant ?



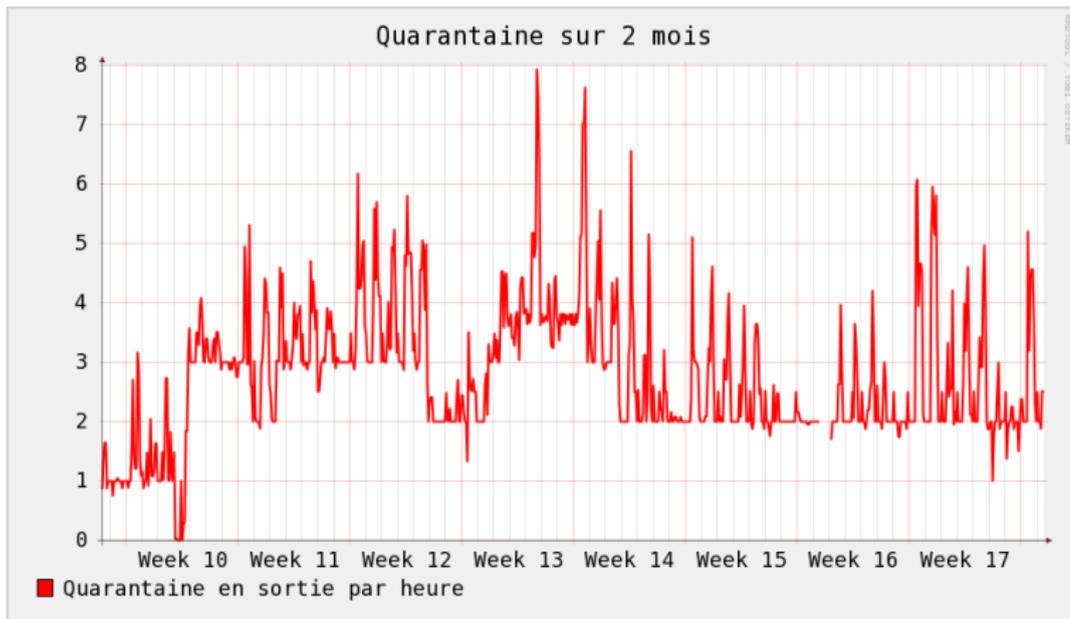
Quarantaine

Processus habituel à l'UT1 :

- Mise en quarantaine
- Interception des communications web, avec message



Quarantaine : graphique



Mais ne pas oublier

- Les résolutions DNS doivent être locales (filtrage)
- Les pirates renforceront leurs méthodes de camouflage (plus de blacklist ?)
- La détection se fait sur des communications en UDP... (vive le spoofing !)



Des questions ?

Des questions ?

