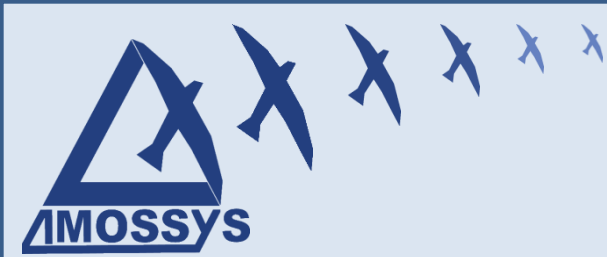


Windows 10 VSM

Présentation des nouveautés et implémentations

Guillaume C. ~ contact@amossys.fr





- VSM, késako ?
 - Description des fonctionnalités
 - Comment l'activer
- VSM en pratique
 - Rappels sur Hyper-V
 - Principes généraux du VSM
 - Secure Kernel Mode
 - Isolated User Mode
 - Communications dans le Secure Mode
 - Communications entre NTOS et le Secure Mode
 - Hypothèses d'attaques
- Conclusion



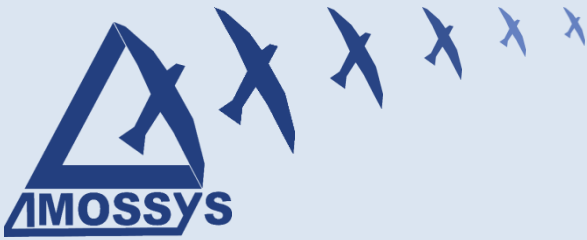
VSM, késako ?

- Virtual Secure Mode
- Architecture de sécurité basée sur Hyper-V
- Permet l'isolation des partitions (VMs)
- Présentation basée sur le travail de @aionescu, c'est à lui et aux équipes de Microsoft que revient tout le mérite !
- Quelques memes pour vous aider à supporter



Description des fonctionnalités

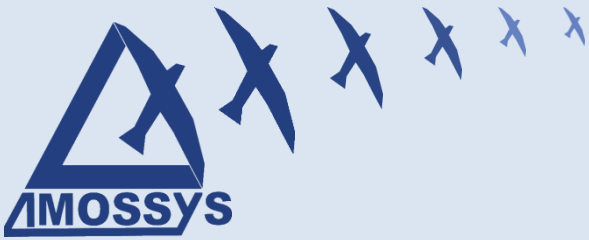
- Device Guard, lutte contre les programmes malveillants
 - UMCI/KMCI : Vérification de l'intégrité du code en mode utilisateur/noyau
 - Réglage fin des politiques de CI
- Credential Guard, isolation des identifiants Windows
 - Isolation du processus LSASS côté Secure Mode
- UEFI, Secureboot, TPM
- Guarded Fabric et vTPM



Comment l'activer

- Sur un ordinateur supportant TPM et UEFI
- Installer Windows 10 Entreprise
- Installer la fonctionnalité Hyper-V
- Ajouter le système à un domaine Active Directory déployé sur un Windows Server 2016
- Activer le paramètre : Computer Configuration / System / Device Guard / Turn on Virtualization Based Security
- Ajouter l'option de démarrage suivante :
 - `bcdedit /set vsmlaunchtype auto`
- <http://deploymentresearch.com/Research/Post/490/Enabling-Virtual-Secure-Mode-VSM-in-Windows-10-Enterprise-Build-10130>





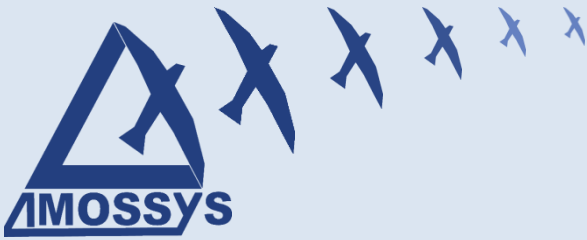
VSM en pratique

- VSM se base sur Hyper-V
- L'hyperviseur permet de créer la partition « root » (hôte) avec un droit d'exécution non privilégié
- Deux kernels sont exécutés :
 - SKM, environnement sécurisé, gestion des secrets : SMART Kernel ou SK
 - Root partition, normal mode, NTOS non privilégié
- => L'hyperviseur ne fait pas confiance au système hôte



Rappels sur Hyper-V

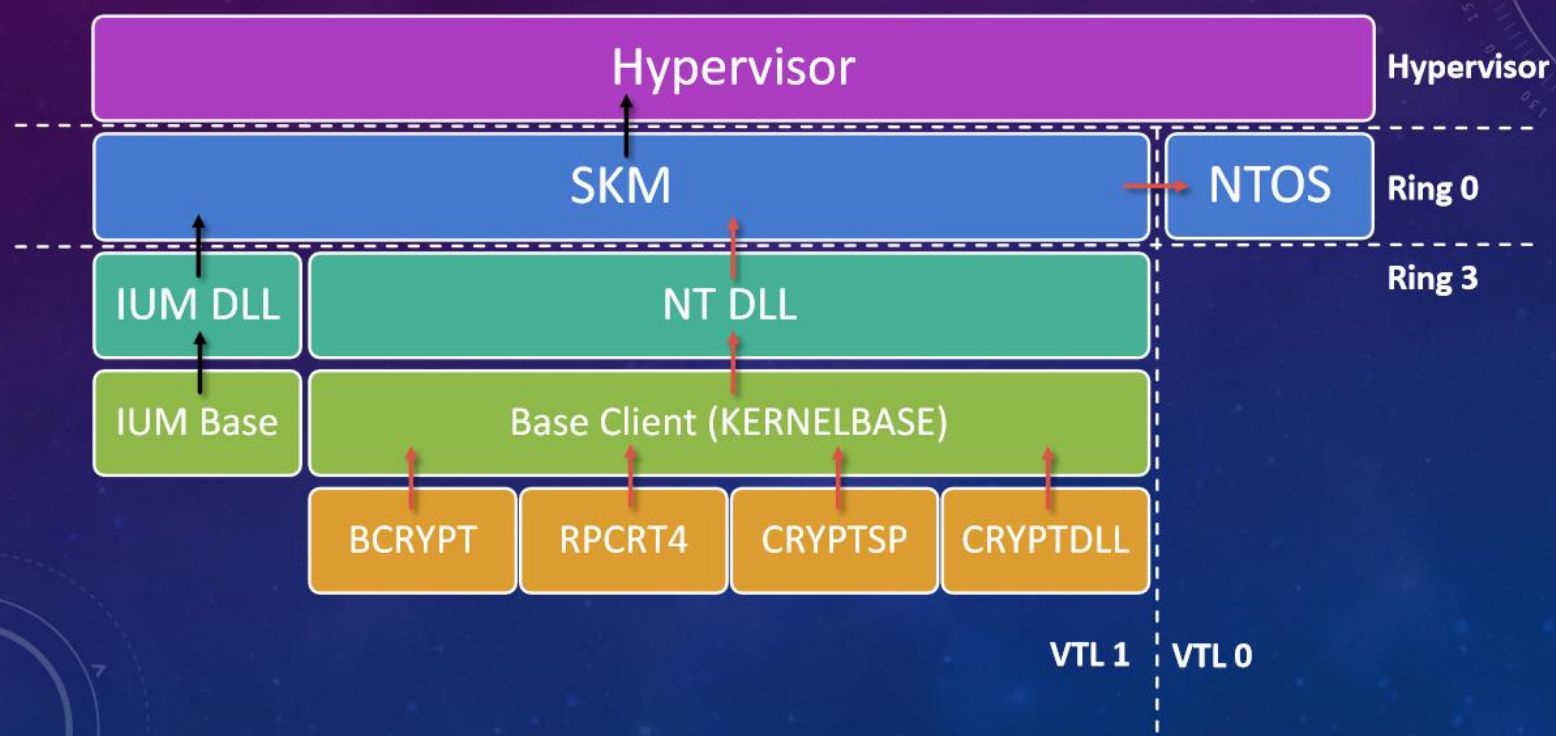
- Hyperviseur basé en ring-1
 - Hvix64.exe pour Intel VMX
 - Hvax64.exe pour AMD VT-d
- Le cœur d'Hyper-V ne contient aucune logique métier et est petit (~1300Ko)
 - => Surface d'attaque réduite
- Gestion des partitions (VMs)
- Gestion des contextes d'exécutions
- Gestion de la mémoire (EPT)
- Virtualisation de l'APIC

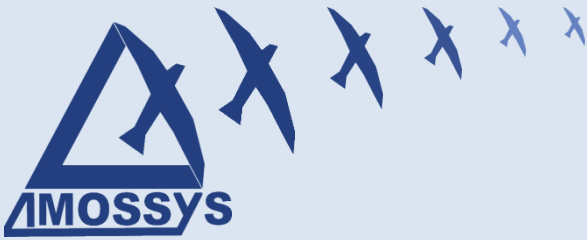


Principes généraux du VSM

- Chaque Virtual Processor est assigné à un Virtual Trust Level
 - VTL0 : Normal World (High Level OS)
 - VTL1 : Secure World (SKM/IUM)
- La mémoire est gérée par ce qui est appelé des Enhanced Page Table, associées elles aussi à un VTL
- Limiter les accès en lecture : Credential Guard
- Limiter les accès en exécution : Device Guard
- Permet de limiter l'accès aux MMIO via les EPT (NX)
- Filtrage des MSR exposés au kernel en VTL0 :
 - TLB attack, split-TLB tricks, filtre les MSR relatifs à la virtualisation ou spécifiques à un modèle de processeur

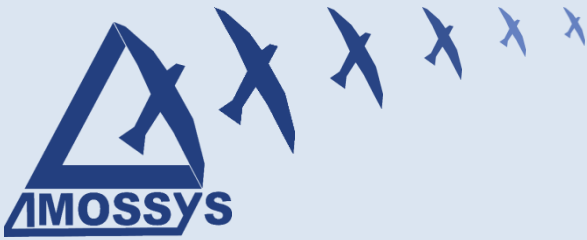
ARCHITECTURAL LAYER OVERVIEW





Secure Kernel Mode

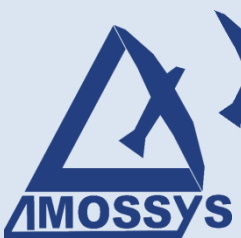
- Exécuté en VTL1 : `securekernel.exe`, `SKCI.dll`, `CNG.SYS`
- Version allégée du kernel et du module de vérification de l'intégrité du code
- Structures internes différentes du Normal World : *SKPCR*, *SKTHREAD*, *SKPROCESS*
- Si Strong Code Guarantees est activé :
 - Les pages tables entry userland ne peuvent pas être exécutable
 - Toute exécution doit être vérifiée en intégrité
 - SMEP est émulé même sur les système dont le processeur est incompatible
 - Les pages MMIO sont non-exécutable (*MmMapIoSpaceEx*)
 - Aucune page kernel ne peut être alloué en tant qu'exécutable
 - Si SLAT : PTE limitées en exécution par les EPT
- Seul SKM peut rendre une EPT exécutable, seulement si validé par HVCI



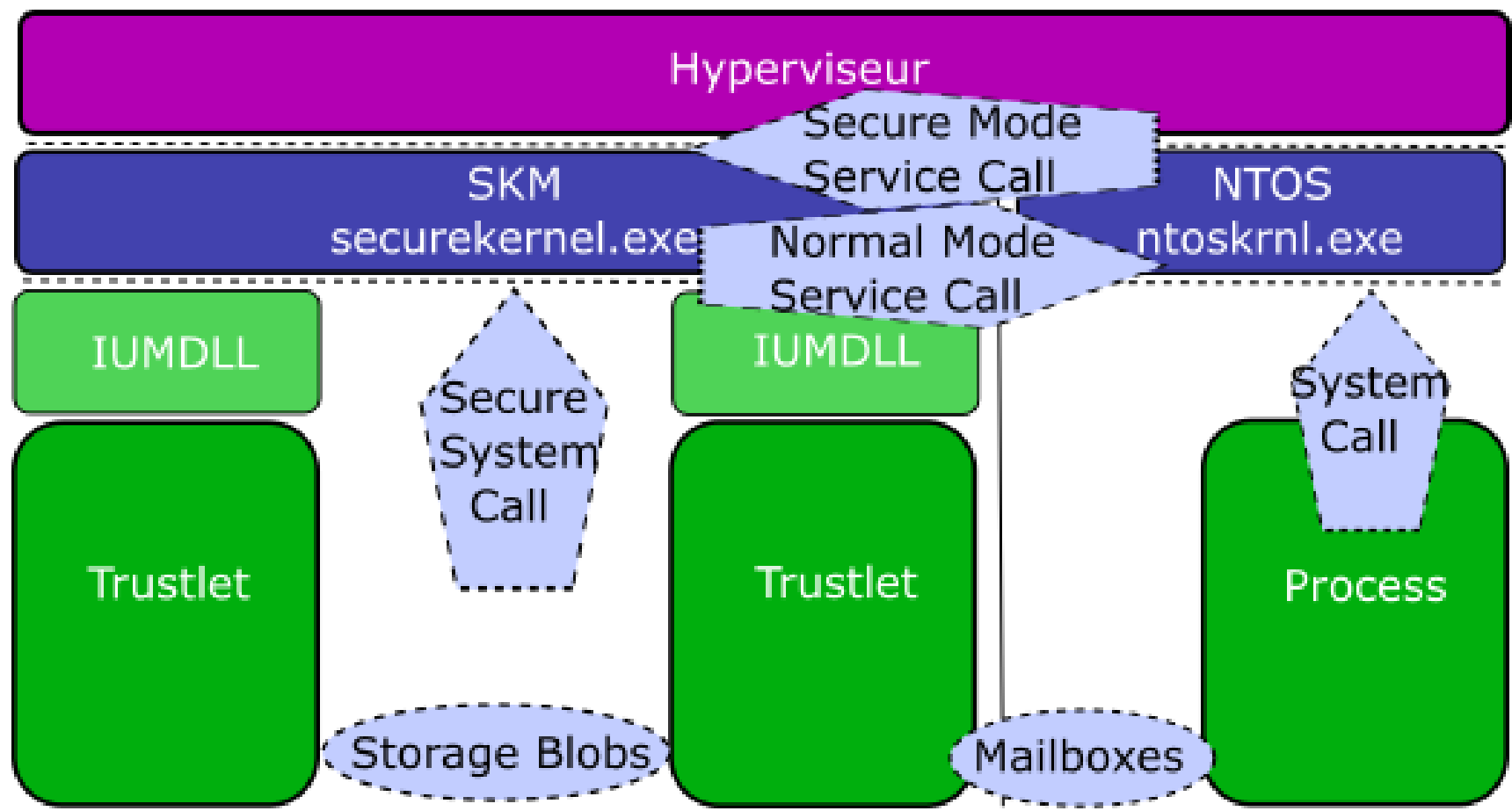
Isolated User Mode

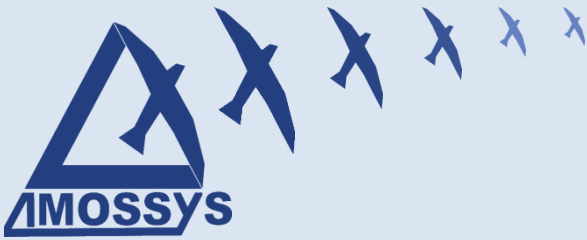
- Les processus s'exécutant en IUM sont appelés des Trustlets, défini par un ID unique
- Ils sont isolés les uns des autres ainsi que du Normal Mode
- Fortes contraintes d'intégrité du code, même pour les DLLs chargées
- Pas d'accès à CSRSS
- Syscall limités par SKM
- Des trustlets ayant la même Instance GUID peuvent échanger via des Storage Blobs





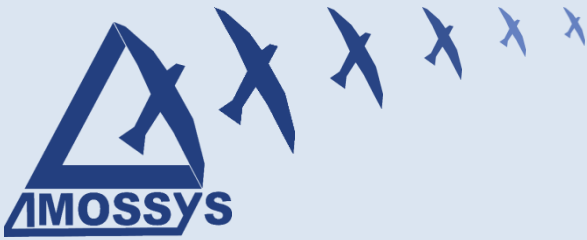
D'abord, un schéma moche (comme moi)





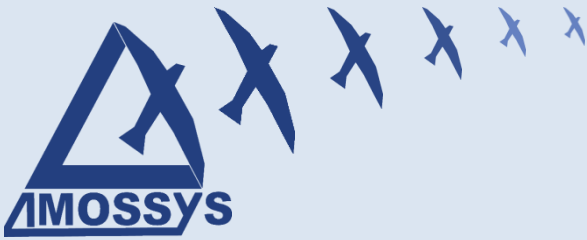
Communications dans le Secure Mode

- Utilisation des exports *Ium** pour les Secure System Call Interfaces (IUN vers SKM)
- Limitations via les SKM Capabilities
- *SecureStorageGet* et *SecureStoragePut* sont limités par des contraintes hardcodées (Get pour TID 2, Set pour TID 3)
- Utilisation de Storage Blobs pour la communication inter-Trustlet
- SKM expose 6 secure system calls via la DLL native IUMDLL.DLL :
 - Identification : *IumGetIdk*, *IumSetTrustletInstance*
 - Cryptographie : *IumCrypto*
 - Communications : *IumPostMailbox*, *IumStoragePut*, *IumStorageGet*



Communications dans le Secure Mode

- IumCrypto expose 5 fonctions :
 - 0 : *Encrypt Data*
 - 1 : *Decrypt Data*
 - 2 : *Decrypt IDK-bound data*
 - 3 : *Get SKM-generated seed*
 - 4 : *Get SKM FIPS Mode*
- L'appel à l'une ou l'autre de ces fonctions est définies par la structure interne : *IUM_CRYPTO_PARAMETERS*
- Cependant la DLL native IUMDLL.DLL expose les APIs suivantes qui se chargent du remplissage de cette structure :
 - *DecryptData, EncryptData*
 - *DecryptSKBoundData*
 - *GetSecureIdentifyKey*
 - *GetSeedFromIumKernelState*
 - *GetFipsModeFromIumKernelState*
- 48 syscalls sont actuellement autorisés depuis un Trustlet couvrant : la synchronisation, les threads/workers, ALPC, gestion mémoire, gestion des exceptions et *NtQuery**



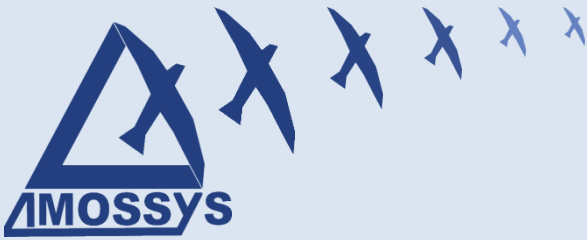
Communications dans le Secure Mode

- Donc, les trustlets ne peuvent :
 - Interagir avec le FS
 - Interagir avec le Registre
 - Réaliser des Mutex
- Sous-entend l'utilisation d'un agent dans le Normal Mode afin de traiter les données obtenus depuis le Secure Mode (RPC) :
 - Les arguments subissent un *marshalling* et une *sanitization*, selon leur type : `ALPC_MESSAGE_ATTRIBUTES`, `OBJECT_ATTRIBUTES`, `PORT_MESSAGE`, `SID`, `UNICODE_STRING`, `WORKER_FACTORY_DEFERRED_WORK`, `GENERIC`
 - Le *marshalling* se fait une fois avant le call afin de déduire la taille des arguments et une seconde fois avec la *sanitization* afin de nettoyer les données
- Reprends le principe de Broker utilisé par les AppContainer, Chrome, etc...



Dernière ligne droite



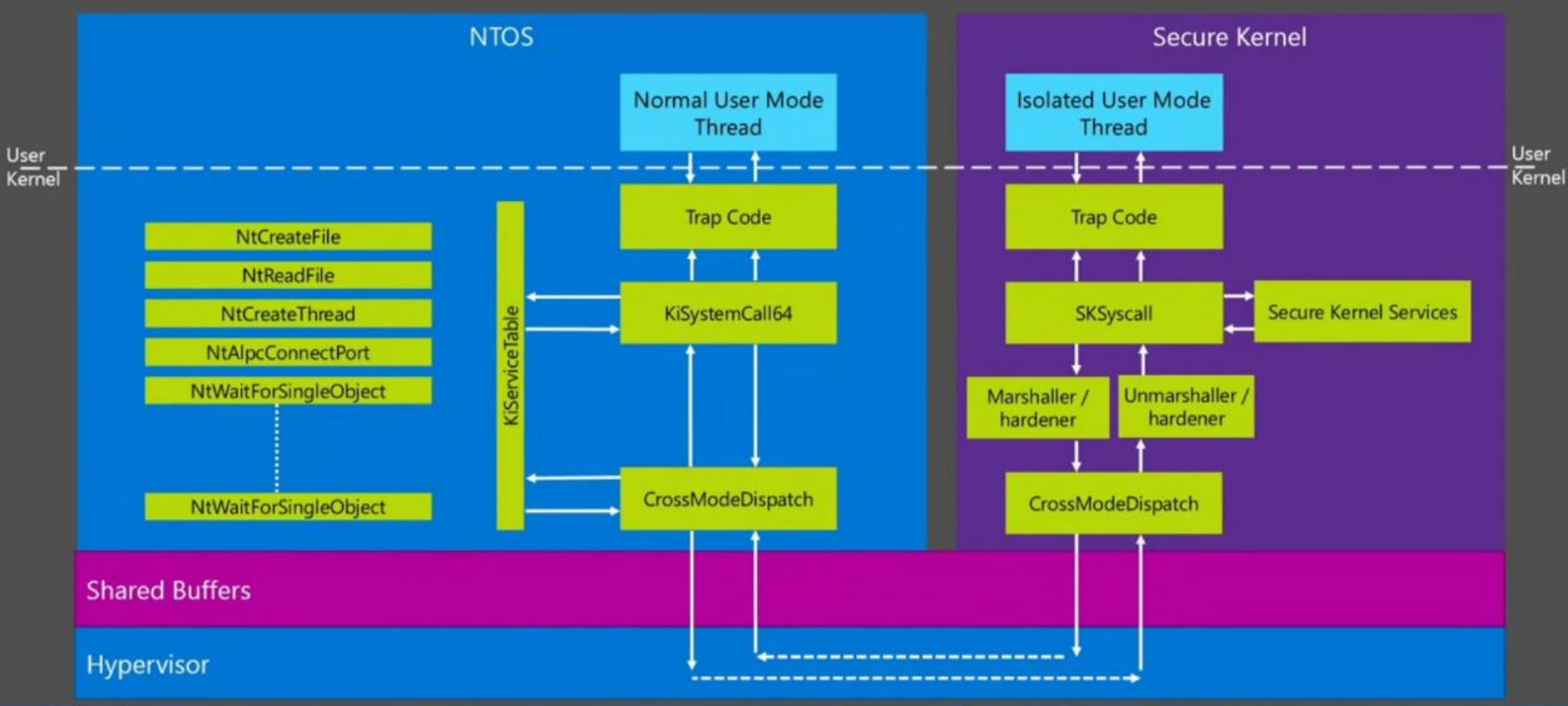


Communications entre NTOS et le Secure Mode

- Depuis le Normal Mode :
 - Secure Mode Calls : *SkCallSecureMode* avec une structure contenant un Operation Code, et un Service Code
 - L'Operation Code a 3 valeurs possibles :
 - ✓ 0 : ResumeThread
 - ✓ 1 : Secure Service Call
 - ✓ 2 : TLB Flush
- Depuis le Secure Mode :
 - Normal Mode System Calls : *SkCallNormalMode*, 4 possibles :
 - ✓ 0 : Normal Service Calls
 - ✓ 2 : Normal System Calls from IUM (depuis ring3)
 - ✓ 3 : Normal System Calls from SKM (depuis le ring0)
 - ✓ 4 : Virtual Interrupt Assertions
- Utilisation des *Mailboxes* pour la communications avec les Trustlets :
 - *IUM* : *PostMailbox*
 - *NTOS* : *VslRetrieveMailbox*
- RPC via le protocole *ncalrpc*
 - Les vulnérabilités liées à l'utilisation de services RPC ainsi qu'au parsing de ces communications peuvent toujours être présentes
 - L'exploitation nécessiterait une seconde vulnérabilité pour le passage en SKM ou le retour en Normal Mode

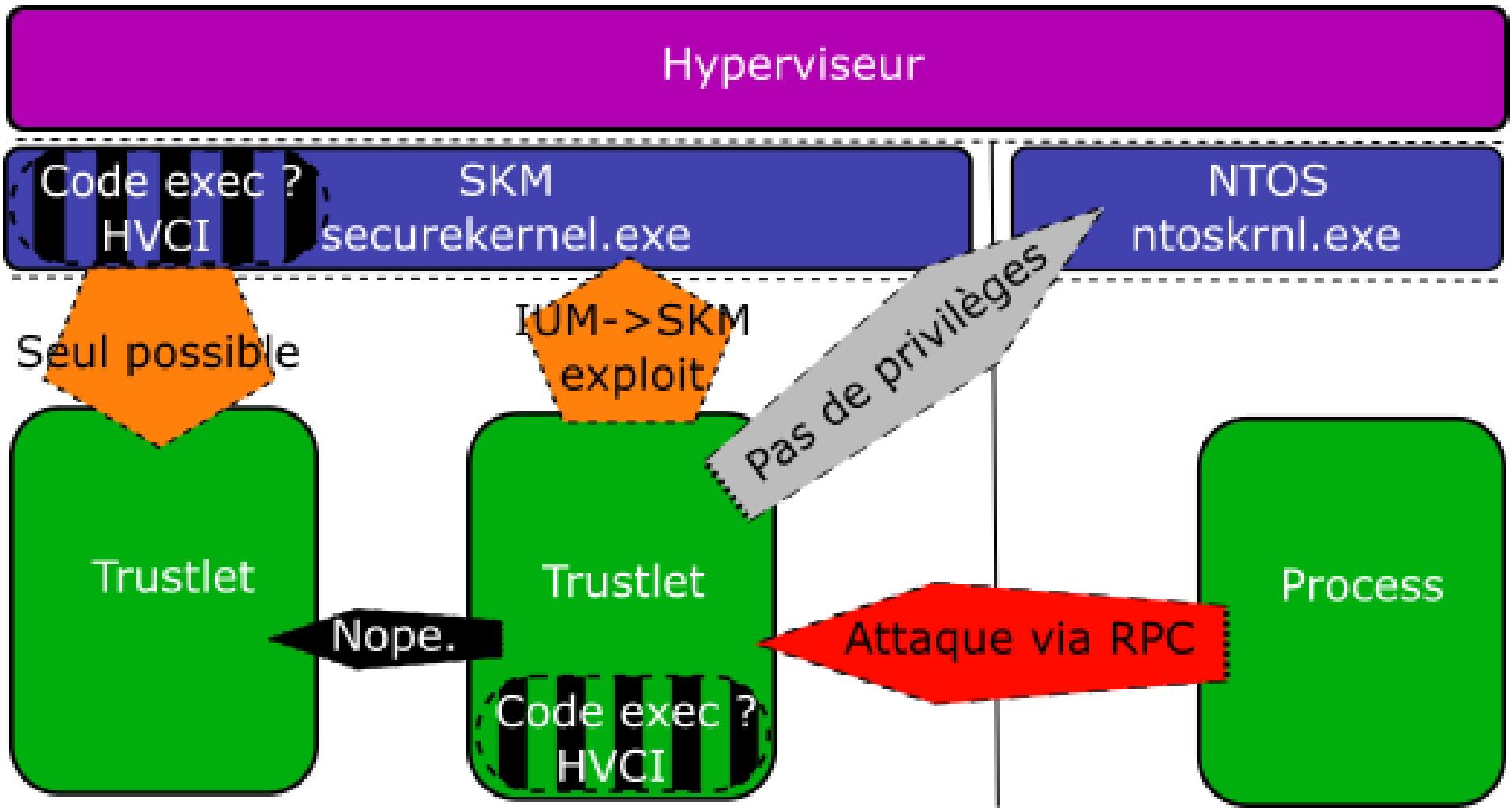


Communications entre NTOS et le Secure Mode





Hypothèses d'attaques





- Aucune faille ne semble présente dans le design de VSM
- La séparation des privilèges semble cohérente
- Surface d'attaque très limitée
- La sécurité globale dépend des sécurités physiques de la plateforme :
 - Principalement Secure Boot



- Merci **Alex @aionescu Ionescu**, cette présentation est quasi intégralement basée sur ses travaux, principalement :
- <http://www.alex-ionescu.com/blackhat2015.pdf>