P2P et dépendance « Lorsque l'importation et l'exportation de données échappent au contrôle »

Franck Cappello INRIA

Sommaire

- Introduction
- P2P: principes de base
- Techniques de connectivité
- Vers des environnements génériques
- Un autre risque : les serveurs « mondiaux »



- Une multitude de définitions,
- Ce qui est et ce qui n'est pas P2P,
- Une très grande variété d'angles de présentation,
- De nombreuses dérivations théoriques (un contexte de travail),
- Beaucoup de cours,
- Très peu de systèmes réels fonctionnels

Définition(s) d'un système pair-à-pair

- *Def 1:* "A class of applications that take advantage of resources (e.g., storage, cycles, content) available at the edge of the Internet." ('00)
 - Edges often turned off, without permanent IP addresses, etc.
- Def 2: "A class of decentralized, self-organizing distributed systems, in which all or most communication is symmetric." (IPTPS'02)
- Beaucoup d'autres: Qui sont les fournisseurs des ressources ?, Par opposition au modèle client/serveur, Pas d'élément central, Ressources sont sur "les bords" d'Internet, Performance: augmente quand + de noeuds sont connectés != client/serveur

Pas de consensus sur la définition !!!!

Tous les noeuds du système :

- peuvent être client et serveur
- peuvent communiquer directement
- peuvent participer au maintient de l'infrastructure (auto org., etc.)

Le partage P2P de fichiers

- 2002 P2P : 31M Américains
- 2003 FastTrack atteint 5.5M d'utilisateurs et 60% du marché
- 2004:
 - Volume de données estimé à 10% du trafic (Web = 50%, email + spam = 3%)
 - 10M utilisateurs simultanés, 50M de recherches par jour
 - FastTrack a toujours 4M d'utilisateurs (40% du marché),
 2M fichiers, >10 To de données
 - 50% de fichiers audios, 25% de vidéos, 25% autres
- 2005:
 - 10-12M utilisateurs, 1 Milliard de fichiers, eDonkey, FastTrack dominent

Partage de fichiers : Les protocoles P2P et les réseaux

BitTorrent network: ABC, Azureus, BitAnarch, BitComet, BitSpirit, BitTornado, BitTorrent, BitTorrent++, BitTorrent.Net, G3 Torrent, mlMac, MLDonkey, QTorrent, SimpleBT, Shareaza, TomatoTorrent (Mac OS X) [2], TorrentStorm **eDonkey** network: aMule (Linux, Mac OS X, others), eDonkey2000, eMule, LMule, MindGem, MLDonkey, mlMac, Shareaza, xMule, iMesh Light, ed2k (eDonkey 2000 protocol)

FastTrack protocol: giFT, Grokster, iMesh (and its variants stripped of adware including iMesh Light), Kazaa by Sharman Networks (and its variants stripped of adware including: Kazaa Lite, K++, Diet Kaza and CleanKazaa), KCeasy, Mammoth, MLDonkey, mlMac, Poisoned

Freenet network: Entropy (on its own network), Freenet, Frost

Gnutella network: Acquisitionx (Mac OS X), BearShare, BetBug, Cabos, CocoGnut (RISC OS) [3], Gnucleus Grokster, iMesh, gtk-gnutella (Unix), LimeWire (Java), MLDonkey, mlMac, Morpheus, Phex Poisoned, Swapper, Shareaza, XoloX Gnutella2 network: Adagio, Caribou, Gnucleus, iMesh, MLDonkey, mlMac, Morpheus, Shareaza, TrustyFiles Joltid PeerEnabler: Altnet, Bullguard, Joltid, Kazaa, Kazaa Lite

Napster network: Napigator, OpenNap, WinMX

Applejuice network: Applejuice Client, Avalanche, CAKE network: BirthdayCAKE the reference implementation of CAKE, Direct Connect network: BCDC++, CZDC++, DC++, NeoModus Direct Connect, JavaDC, DCGUI-QT, HyperCast [4], Kad Network (using Kademila protocol): eMule, MindGem, MLDonkey, LUSerNet (using LUSerNet protocol): LUSerNet, MANOLITO/MP2P network: Blubster, Piolet, RockItNet, TVP2P type networks: CoolStreaming, Cybersky-TV, WPNP network: WinMX

Other networks: Akamai, Alpine, ANts P2P, Ares Galaxy, **Audiogalaxy** network, Carracho, Chord, The Circle, Coral[5], Dexter, Diet-Agents, EarthStation 5 network, Evernet, FileTopia, GNUnet, Grapevine, Groove, Hotwire, iFolder[6], konspire2b, Madster/Aimster, MUTE, Napshare, OpenFT (Poisoned), P-Grid[7], **IRC** @find and XDCC, used by IRC clients including: mIRC and Trillian, JXTA, Peersites [8], **MojoNation**, Mnet, Overnet network, Peercasting type networks: PeerCast, IceShare - P2P implementation of IceCast, Freecast, Scour, Scribe, **Skype**, Solipsis a massively multiparticipant virtual world, SongSpy network, Soulseek, SPIN, SpinXpress, SquidCam [9], Swarmcast, WASTE, **Warez** P2P, Winny, AsagumoWeb, OpenExt, Tesla, soribada, fileswapping, XSC

http://en.wikipedia.org/wiki/Peer-to-peer#Networks.2C_protocols_and_applications

Beaucoup d'autres applications

- VoIP (Skype, Jabber, Ichat, Gtalk, MSN)
- Stockage, archivage...
- Calcul réparti (XtremWeb, BOINC, etc.)
- Environnements Collaboratifs (Groove)
- Messagerie instantanée (Yahoo, AOL, Ichat, MSN, Gtalk, etc.)
- Publication résistante à la censure (Ethernity, Freenet)
- Filtre SPAM collaboratif

Sommaire

- Introduction
- P2P: principes de base
- Techniques de connectivité
- Vers des environnements génériques
- Un autre risque : les serveurs « mondiaux »

Exemples de systèmes pair-à-pair

PC Volontaire
Fournisseur
de ressource

PC Client
Cherche une ressource
Utilise la ressource

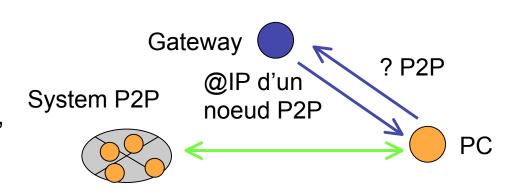
Applications dédiées

- Napster, Gnutella, Freenet,
- KaZaA, edonkey, eMule, etc.
- Jabber, Skype
- Protocoles de communication
 - BitTorrent, Avalanche
- Projets de Recherche
 - Globe (Tann.), Farsite,
 - OceanStore (USA),
 - Pastry, Tapestry/Plaxton, CAN, Chord, Koorde, Kademlia, etc.
- Environnements "génériques"
 - Cosm, Wos, peer2peer.org,
 - JXTA (sun), PtPTL (intel),
 - PVC

Composants fondamentaux 1/2

1) Gateway (@IP, Web pages, etc.) Donne l'adresse d'autres noeuds

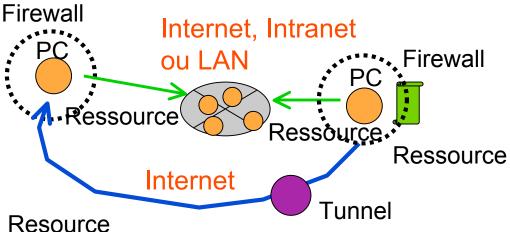
- -Choisir une communauté,
- -Contacte un gestionnaire de communauté



2) Protocole de connexion/transport pour les demandes, résultats et contrôle

F. (

-Passage de firewalls,



Composants fondamentaux 2/2

3) Publication de services (ou ressources)

Permet aux utilisateurs de préciser

-quelles ressources peuvent être partagées

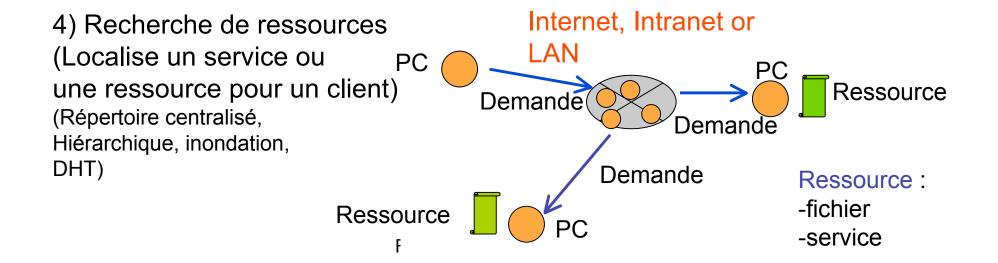
-quel rôle(s) peut être joué

-quel protocole utiliser

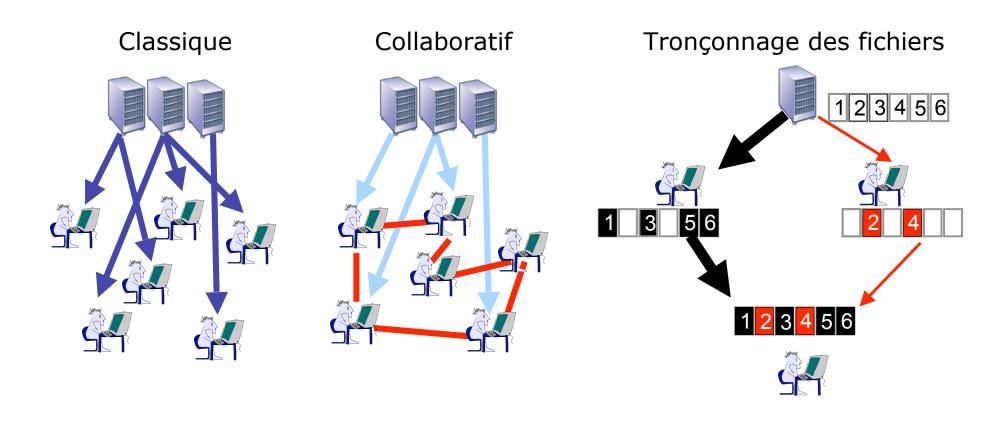
(WSDL, etc.)

CPU

Espace disque

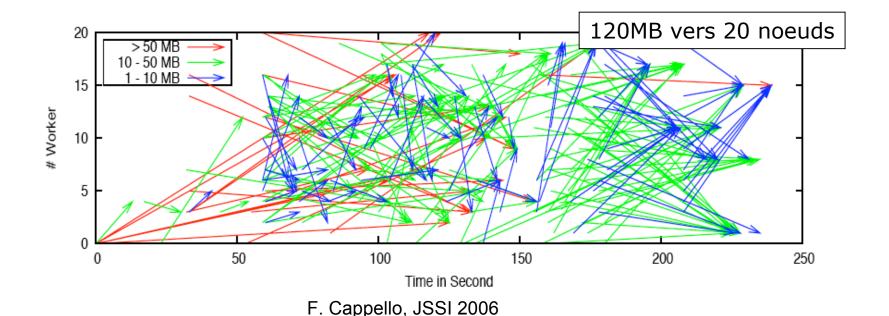


Principe de distribution collaborative de contenu



Principes du protocole BitTorrent

- Mécanisme chocking/unchoking:
 - Un noeud sélectionne les noeuds vers lesquels des données seront envoyées selon trois règles :
 - 1) Pas plus de quatre noeuds bénéficient du transfert simultanément
 - 2) La sélection favorise les meilleurs taux de transfert
 - 3) « optimistic unchoking »: sélection aléatoire d'un cinquième nœud



Sommaire

- Introduction
- P2P: principes de base
- Techniques de connectivité
- Vers des environnements génériques
- Un autre risque : les serveurs « mondiaux »

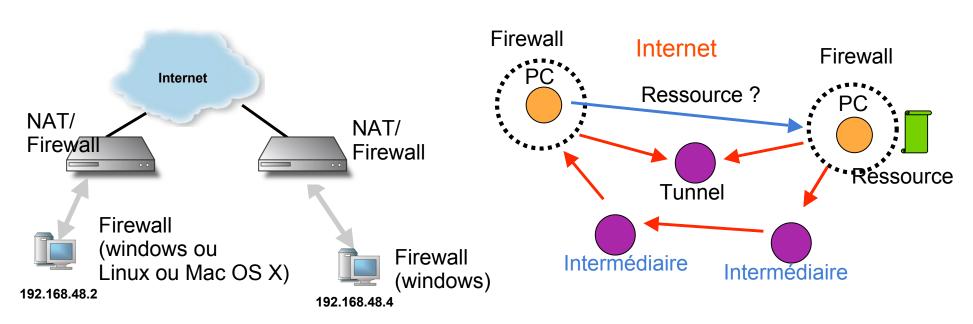
Passer les firewalls et les NATs

L'utilisation massive de Firewall et NAT empêche les connexions directes entre les Pairs

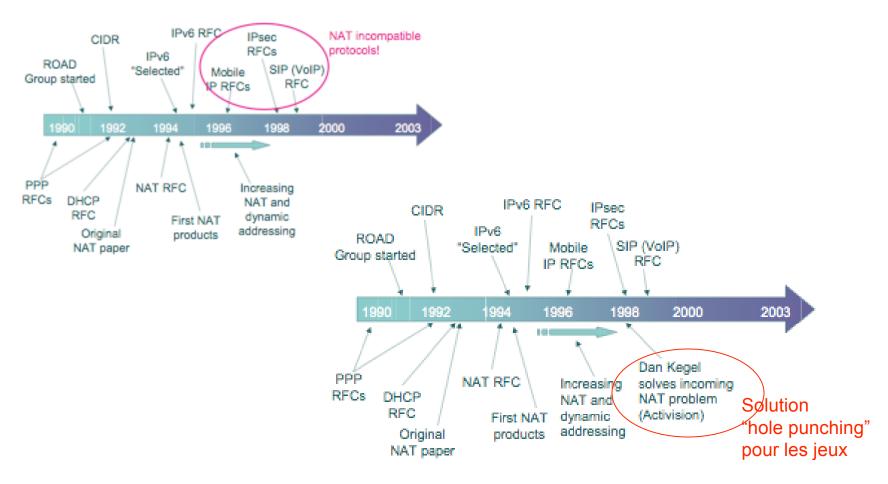
- --> utilisation de relais
- --> mais problème d'extensibilité et performance

Un cas classique:

Une réponse insatisfaisante :

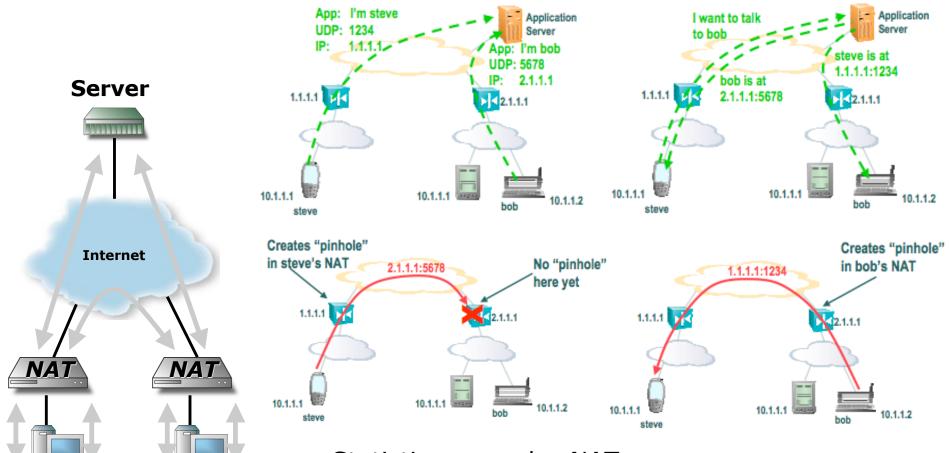


NAT: un problème pour beaucoup d'applications (ex: VoIP)



A partir de 2000, nécessité de passer les NAT pour toutes les applications P2P --> apparition d'approches de contournement F. Cappello, JSSI 2006

Techniques 1 : UDP/TCP hole punching (NAT)



Statistiques sur les NATs

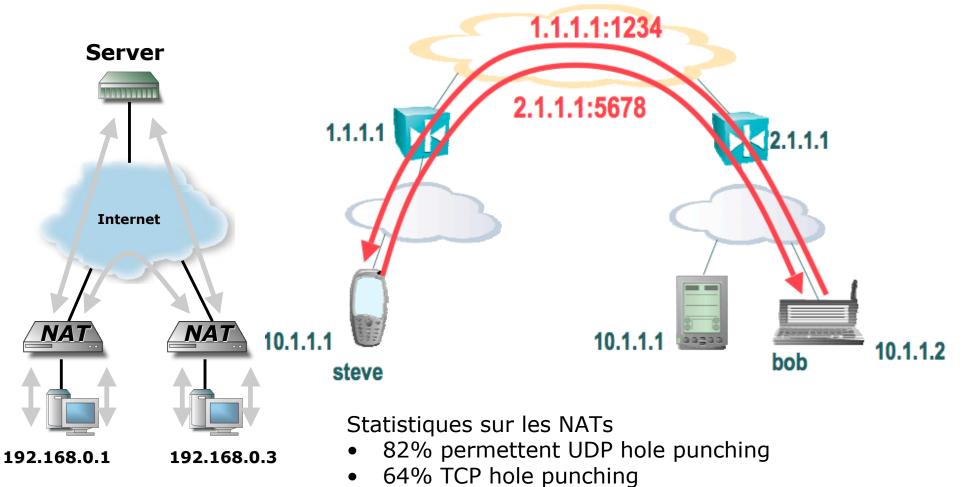
- 82% permettent UDP hole punching
- 64% TCP hole punching

Source: P2P communication across NAT: http://www.brynosaurus.com/pub/net/p2pnat/

192.168.0.3

192.168.0.1

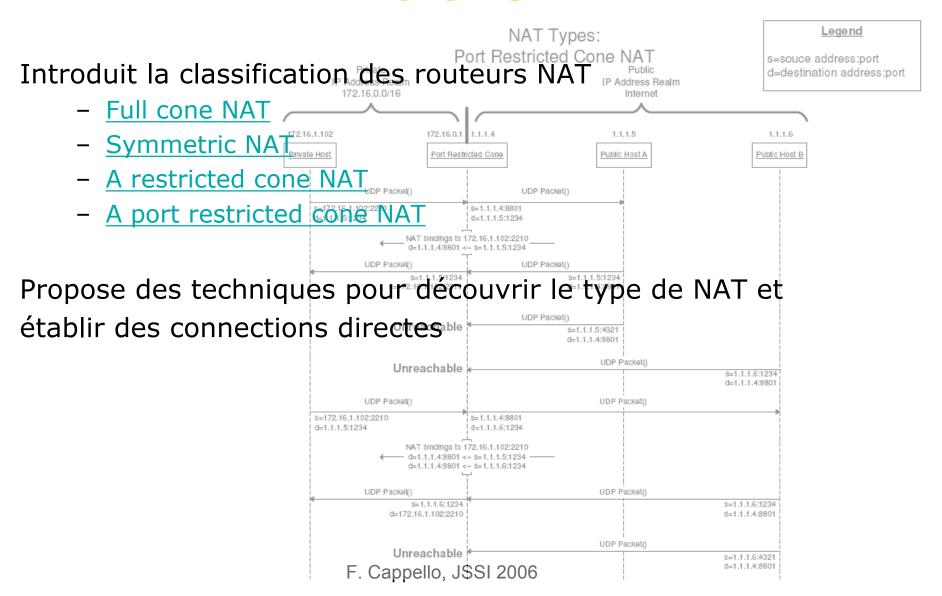
Techniques 1 : UDP/TCP hole punching (NAT)



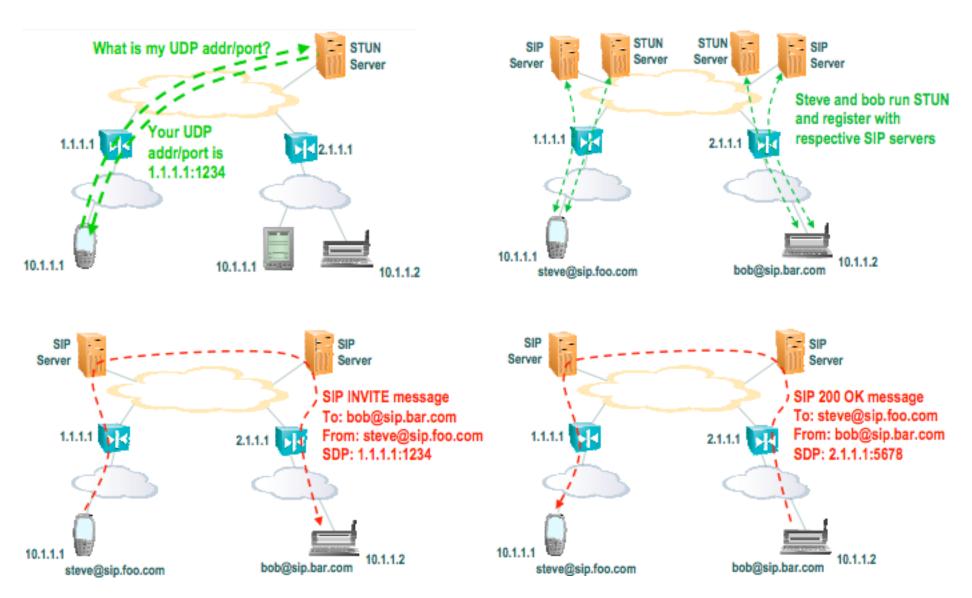
Source: P2P communication across NAT: http://www.brynosaurus.com/pub/net/p2pnat/

Fonctionne si dernière même NAT, 2 NAT différents et hiérarchie de NAT

Une tentative de standardisation: RFC STUN

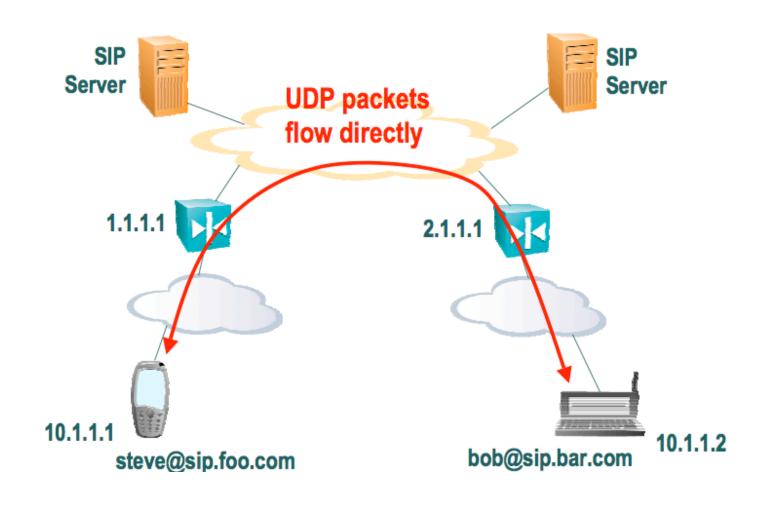


Utilisation de STUN pour SIP (Paul Francis)



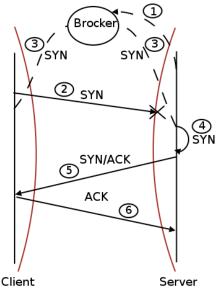
F. Cappello, JSSI 2006

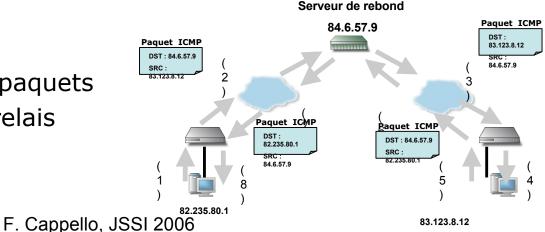
Utilisation de STUN pour SIP (Paul Francis)



Techniques 2 : détournement de protocole (firewall)

- TCP traversing
 - Exploite une séquence TCP
- Synchronous Syn (TCP)
 - Tentative d'établissement de connexion TPC symétrique (une séquence possible TCP)
- Ping Tunneling
 - Encapsule des paquets TCP dans des paquets ICMP echo request et reply
- Skeeve (ICMP)
 - Encapsulation dans paquets
 ICMP avec serveur relais



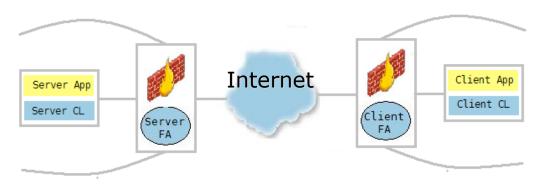


Techniques 3 : dialogue avec les firewalls

Configurer dynamiquement le pare-feu pour les applications autorisées

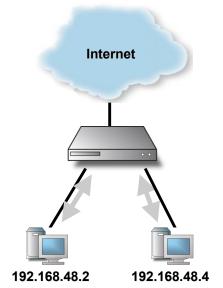
CODO (Condor):

- Firewall agents (FA)
- Librairies clients (CL)
- supporte seulement les pare-feux basés sur Netfilter
- les applications doivent être recompilées



UpNP (Universal plug And Play):

- Découverte du routeur
- Récupération des URL nécessaires
- Lors de la demande de connexion
 - •Ajout de la règle de pare-feu
 - •Etablissement de la connexion directe
- À la fin de la connexion
 - •Suppression de la règle



F. Cappello, JSSI 2006

Sommaire

- Introduction
- P2P: principes de base
- Techniques de connectivité
- · Vers des environnements génériques
- Un autre risque : les serveurs « mondiaux »

Environnements Génériques

Motivations:

- De plus en plus de chercheurs et d'ingénieurs cherchent à mettre en place des mécanismes de passage de NAT/Firewall
 - Condor, XtremWeb, US, Applications itératives asynchrones, etc.
- Les systèmes P2P proposent des techniques (UpNP, CODO, UDP/TCP hole punching, TSUN, etc.)
- Il existe beaucoup d'applications pour les clusters que l'on souhaite exécuter sur des plates-formes P2P (gestionnaires de batch, systèmes de fichiers partagés, protocoles de communication hautes perf. Etc.)

Mais:

- les systèmes P2P sont généralement monolithiques (impossible pour l'utilisateur d'ajouter des techniques de passage de Firewall/NAT et dédiés (impossible d'exécuter des applications autres)
- Mal maîtrisées, les techniques de passage de Firewall/NAT peuvent être dangereuses.
- --> nécessité d'environnements génériques transformant un ensemble de ressources protégées en un cluster virtuel.

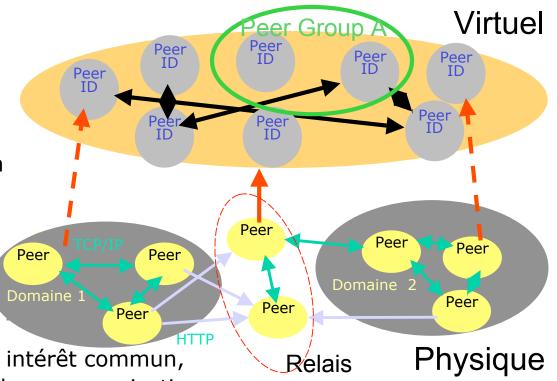
JXTA

- Un pair : point de communication virtuel
 - Un identifiant unique (UUID)

 Adressable indépendamment de sa localisation (firewalls)

 Plusieurs points d'accès réseau (TCP, HTTP, IP)

- Plusieurs types de pairs
 - -Minimaux
 - -Rendez-vous : retransmission de requêtes de recherche
 - -Relais: passage pare-feux
 - -Router : établissement des routes
 - Groupes
 - Ensemble de pairs pour un intérêt commun,
 - Service de groupe, Borner les communications,
 - Canaux (Pipe)
 - Asynchrone, unidirectionnel, 1-to-1 ou 1-to-N
 F. Cappello, JSSI 2006



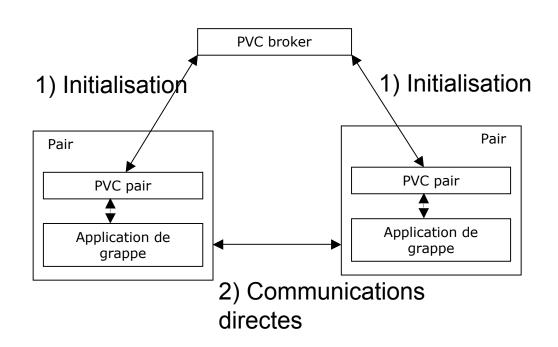
Projets basés sur Jxta

	Name	Summary		Subcategories	Projects
	apps	Applications developed on the 3	XTA platform	0	25
Project name	Sum core	JXTA Core Components		0	16
<u>cms</u>	JXTA demos	IXTA demos Demos and Tutorials for Project JXTA		0	4
compute-power-market	Econt forge	conc _{forge} Early-stage JXTA projects		0	24
<u>do</u>	a JXT other	other Other		0	16
<u>edutella</u>	RDF-I services			0	32
fanal	Utility for P2P Applications, especialy Distributed Software Map				
gisp	Global Information Sharing Protocol; an implementation of DHT				
ijxta	Device networks, JXTA discovery and interconnect				
jaas-membership	Provide a JAAS implementation of the JXTA Membership Service				
<u>jdf</u>	JXTA Distributed Framework			v	
jms-for-jxta	Integrate JMS and JXTA			n application	
<u>ingi</u>	P2P Distributed Computing Framework			are for intra-enterprise communication	
inlploader	A JNLP-capable implementation of JxtaLoader			ti-player game	
ixrtl	XML language allowing Active Networks to be implemented in JXTA			ecentralised file caching	
ixta-grid	Using JXTA technology for grid computing			nts with JXTA and document storage in an ent	
xta-monitor	This application is the monitoring tool that captures messages.			nt based on the JXTA Protocols	
jxta-rm	Implementation of reliable multicast protocols in JXTA			file sharing system with GISP	
jxta-rmi	RMI API on top of JXTA			on content sharing application	
ixtacast	Broadcast files through propagation pipes. (w/PicShare demo.)			be - Fully Distributed Collaboration Platform	
jxtanetmap	JxtaNetMap a visual network utility		f service & tools provinding web publishing		
jxtaspaces	A Distributed Shared Memory Service for JXTA		Layer Based on JXTA Content Manager Servi		
	A Distributed S	shared Memory Service for JATA		Demonstration Application	` ,
Sov. L.1.(C. 1) L.2.(I. V.) I Movet		niy jataz		rprise Version of myJXTA	
	parallax Extensible r			A tool to conduct remote, text-based conferences Extensible media library	
				dio content over JXTA networks	
				Peer Text Messaging	
				work, system and application monitoring system	

Principes de PVC

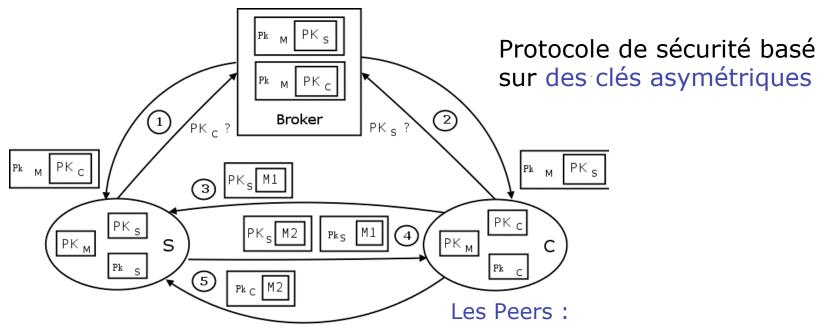
- 1) Création d'un réseau virtuel au niveau IP ou TCP
- 2) Intégration des techniques de passage de firewall/NAT
- 3) Une interface virtuelle (ou une surcharge des fonctions réseaux)
- 4) Vérification stricte avant l'établissement de la connexion directe
- 5) 3 composants: les Peers, 1 Maître et 1 broker

Les pairs s'enregistrent sur le broker et obtiennent une adresse IP dans le réseau virtuel



Sécurité dans PVC

Objectif: la connexion n'est établie que sur demande des deux pairs Contraintes: le broker n'est pas considéré comme sûr



Chaque PVC possède un maître :

- Le maître est un élément sûr
- Insert des nouveaux participants
- Stocke leur clé publique cryptée par sa clé privée sur le broker

- Authentifient le Maître
- S'authentifient réciproquement

Le protocole permet de vérifier :

- L'appartenance au même groupe
- Les identités des pairs

F. Cappello, JSSI 2006

Sommaire

- Introduction
- P2P: principes de base
- Techniques de connectivité
- Vers des environnements génériques
- Un autre risque : les serveurs « mondiaux »

Sécurité : le P2P est-il la menace la plus importante ?

- De plus en plus l'information franchit les frontières du domaine d'administration
 - Google (au delà de la recherche, l'accès aux informations)
 - Google Mail (2Go), Yahoo Mail Plus (2Go)
 - Gtalk, iChat, Jabber (Instant Messaging)
 - Skype, Gtalk, iChat, MSN, Netmeeting (audio, vidéo conf.)
- L'information n'est pas seulement accédée ou communiquée à l'extérieur, elle est aussi stockée, répliquée!

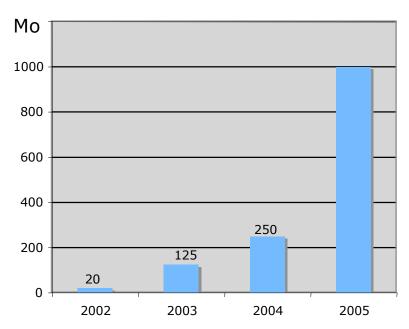
Archivage distant: iDisk



iDisk

.Mac iDisk makes it easy to exchange files with friends or centralize your documents so that you can access them anywhere, at any time. See Video QuickTour...

- 1GB combined email and iDisk storage
- Share files on Mac or PC
- · Showcase more movies and vacation photos
- 10 GB of data transfer per month
- Drag and Drop ease of use



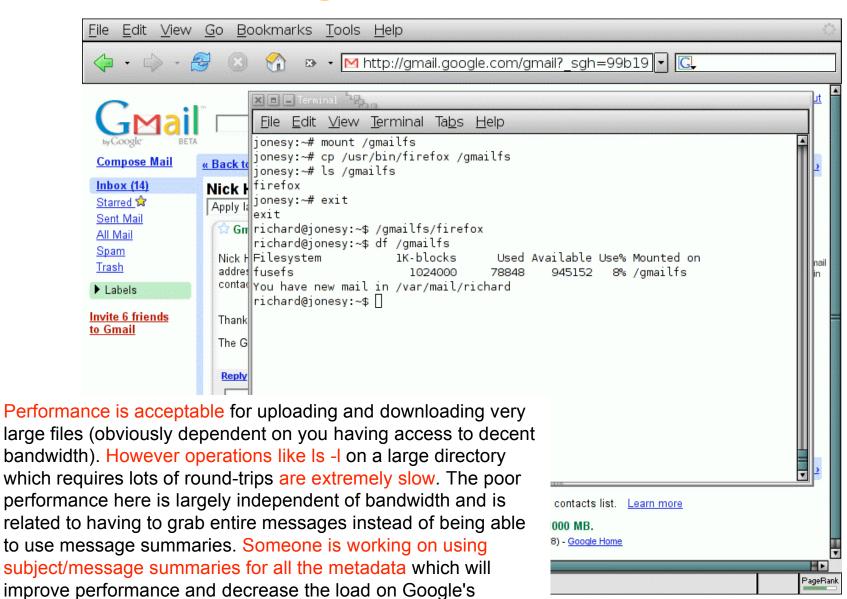


Backup 3

Protect your precious memories with this powerful upgrade to .Mac Backup. Scheduled automatic backups are as easy as 1-2-3. See Video QuickTour...

- Single-click iLife backups
- Easy setups
- Customized plans
- Flexible schedules
- Multiple destinations
- Incremental Backups
- Easy Restore Options

Archivage distant: ex GFS



http://richard.jones.name/google-fracells/gffal/fflesystem/gmail-filesystem.html

servers, both good things.

Vers L'ordinateur Global »?



Receive news and search results via email



Ask a question, set a price, get an answer



Blog Search

Find blogs on your favorite topics



Book Search

Search the full text of books



Search and browse mail-order catalogs



Browse the web by topic



Shop smarter with Google



Create mailing lists and discussion groups



Search for images on the web



Try out new Google products

Google Tools



Express yourself online



Download APIs and open source code



Info when you want it, right on your desktop



Explore the world from your PC

2.5 Go x?



A Google approach to email



Find local businesses and services



View maps and get directions



Use Google on your mobile phone



Search thousands of news stories



Search scholarly papers



Use text messaging for quick info



Special Searches

Search within specific topics



University Search

Search a specific school's website



Web Search

Search over billions of web pages



Web Search Features





View maps and get directions on your phone



Find, edit and share your photos

Application



IM and call your friends through your computer

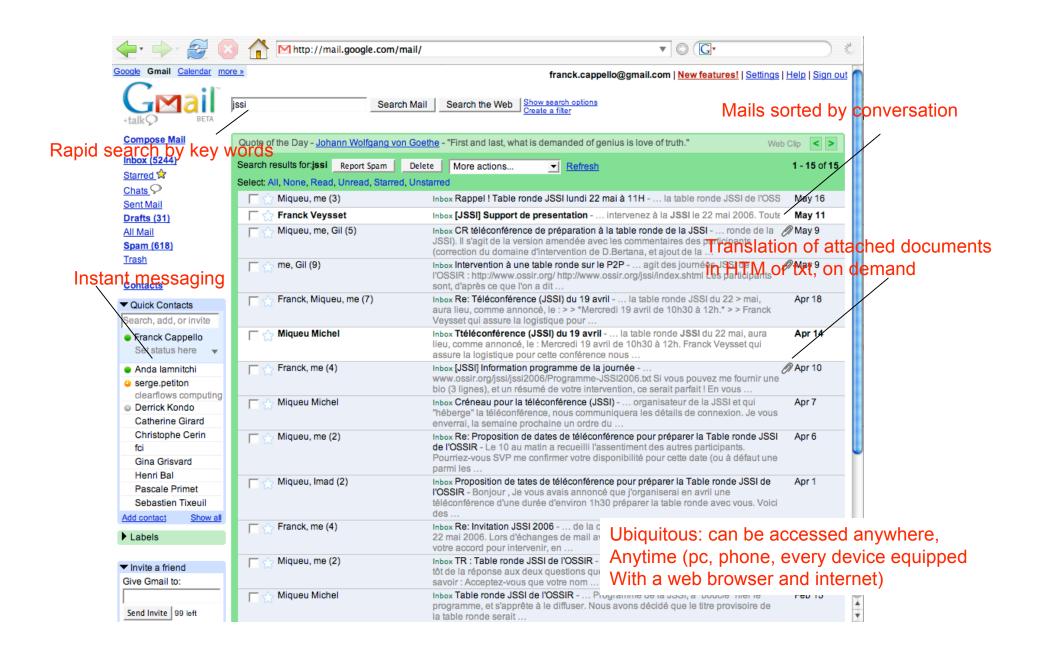


Toolbar Add a search box to your browser

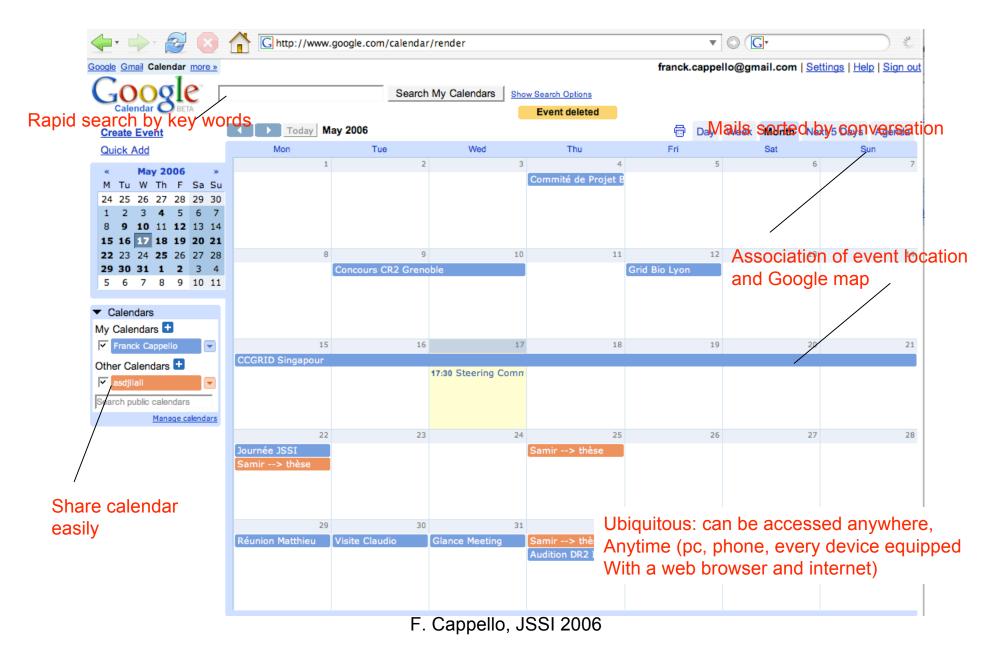


View web pages in other languages

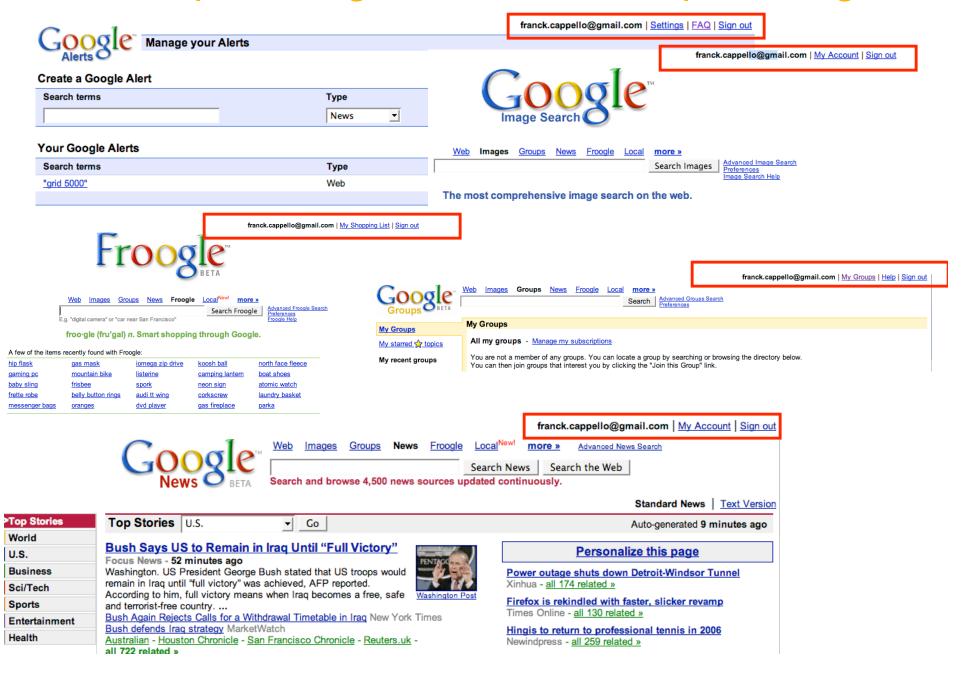
Killerapp 1: Google Mail



Killerapp 2: Google Calendar



Un compte Google Mail = un compte Google



Retour de l'ordinateur central?



Alerts

Receive news and search results via email



Answers

Ask a question, set a price, get an answer



Blog Search

Find blogs on your favorite topics



. . . .



Local

Find local businesses and services



<u>Maps</u>

View maps and get directions



<u>Mobile</u>

Use Google on your mobile phone

A Mari

Et si Google mettait StarOffice en ligne?

(rumeur très diffusée début Octobre 2005)

Combien de vos utilisateurs l'utiliseraient ?



Images

Search for images on the web



Labs

Try out new Google products



Neb Search

Search over billions of web pages



Web Search Features
Do more with search

Google Tools

? Go



slogger

Express yourself online



Code

Download APIs and open source code



Desktor

Info when you want it, right on your desktop



Farth

Explore the world from your PC

2.5 Go x?



<u>Gmai</u>

A Google approach to email



Local for mobile

View maps and get directions on your phone



Picasa

Find, edit and share your photos

Application



Iall

IM and call your friends through your computer



oolbar

Add a search box to your browser

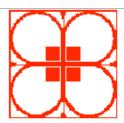


Transla

View web pages in other languages

Redéfinition de la frontière du domaine d'administration ?

- Clairement, elle sera de moins en moins liée à un aspect géographique (Bâtiment)
- Elle ne n'est déjà plus vraiment avec les VPNs
- Non seulement une partie de l'information est « externalisée » mais le contrôle de ses serveurs n'est plus possible.
- Séparation des rôles
 - Assurer la sécurité, disponibilité, l'intégrité et la confidentialité de toute l'information du domaine (étendu)
 - Assurer le contrôle et la maintenance des systèmes d'accès et stockage contrôlables par le domaine.



HPDC-15

The 15th IEEE International Symposium on High Performance Distributed Computing June 19-23 2006 **Paris**

www.hpdc.org



General

Home Organization Committees Call for Papers Hot Topics Session Call for Workshops Call for Posters Important Dates Submission Venue

Program

Conference Keynote Talks Workshops Posters JoGC Special Issue Reviewer Access

Information Center

Registration Accomodation Invitation Letter Student Scholarship Sponsorship Paris virtual tour! Big Events Contacts

Modified: 26/04/06

Home









www.hpdc.org

Supporting organizations:

France Section

INRIA





News (14/04/2006): Early Registration deadline is approaching (before May 20)

The Fifteenth IEEE International Symposium on High-Performance Distributed Computing (HPDC) will be a forum for presenting the latest research findings on the design and use of parallel and distributed systems for high end computing, collaboration, data analysis, and other innovative applications.

- Grid middleware
- Service architectures
- Resource management, scheduling and load-balancing
- Data Management and Transport
- HPDC applications
- Parallel and distributed algorithms
- Software environments, programming framewor support
- Workflow management
- High performance I/O and file systems
- Performance modeling, simulation, and prediction
 Fault tolerance, reliability and availability for HPDC applications
- Software/hardware/architecture for high end communications
- Security, configuration, policy, and management issues
 Operating system technologies for high performance computing
- Multimedia, teleimmersive, and collaborative applications
- Terabit networks systems and services















Organization: