



# Retour d'expérience sur Prelude

OSSIR Paris / 11 février 2014

Mathieu Mauger – Consultant Sécurité ([Mathieu.Mauger@intrinsec.com](mailto:Mathieu.Mauger@intrinsec.com))  
Guillaume Lopes – Consultant Sécurité ([Guillaume.Lopes@Intrinsec.com](mailto:Guillaume.Lopes@Intrinsec.com))

[@Intrinsec\\_Secu](#)

 Introduction

 Infrastructure

 Composants

 Alerting

 Statistiques

 Cas d'utilisation

 Conclusion



## Mathieu Mauger

- Consultant sécurité SI
- ✓ Tests d'intrusion

## Guillaume Lopes

- Consultant sécurité SI
- ✓ Tests d'intrusion
- ✓ Audits (architecture, configuration et organisationnel)

## Intrinsec : acteur historique de la sécurité des SI (1995)

- Hébergement et infogérance des SI
- Sécurité de l'information
- ✓ Pentest / Audit / Conseil / SOC / CERT

## Prelude

- Créé en 1988 par Yoan Vandoorselaere
- Première fonction : IDS
- Évolution vers une solution de type SIEM
- Rachat de la solution par C-S en 2012

## Trois licences

- OSS : version communautaire sous licence GPLv2 fournissant les fonctionnalités de base
- Professionnelle : Intégration de fonctions supplémentaires
  - ✓ Ticketing, authentification LDAP, génération de rapports, etc.
- Entreprise : Ajout de fonctionnalités supplémentaires permettant la mise en place d'un SOC selon l'éditeur

## Pourquoi avoir utilisé Prelude ?

### → Splunk

- ✓ Limitation à 500 MB d'évènements par jour
- ✓ Surveillance et alerte des évènements limitées
- ✓ Solution propriétaire

### → Alienvault OSSIM

- ✓ Système d'exploitation imposé (Debian)
- ✓ Architecture monolithique (sur la version communautaire)
- ✓ Intégration de nombreux outils non nécessaires dans notre contexte
  - Compliance / PCI-DSS / etc.

- ✧ Introduction
- ✧ Infrastructure
- ✧ Composants
- ✧ Alerting
- ✧ Statistiques
- ✧ Cas d'utilisation
- ✧ Conclusion



## Architecture

- Modèle distribué : Un manager contrôlant diverses sondes
  - ✓ Prelude-lml, prelude-correlator, Snort, etc.
- Communications chiffrées avec une clé RSA 2048 bits puis à l'aide d'un certificat x509
- Utilisation du langage IDMEF (RFC 4765) pour le dialogue inter-équipements

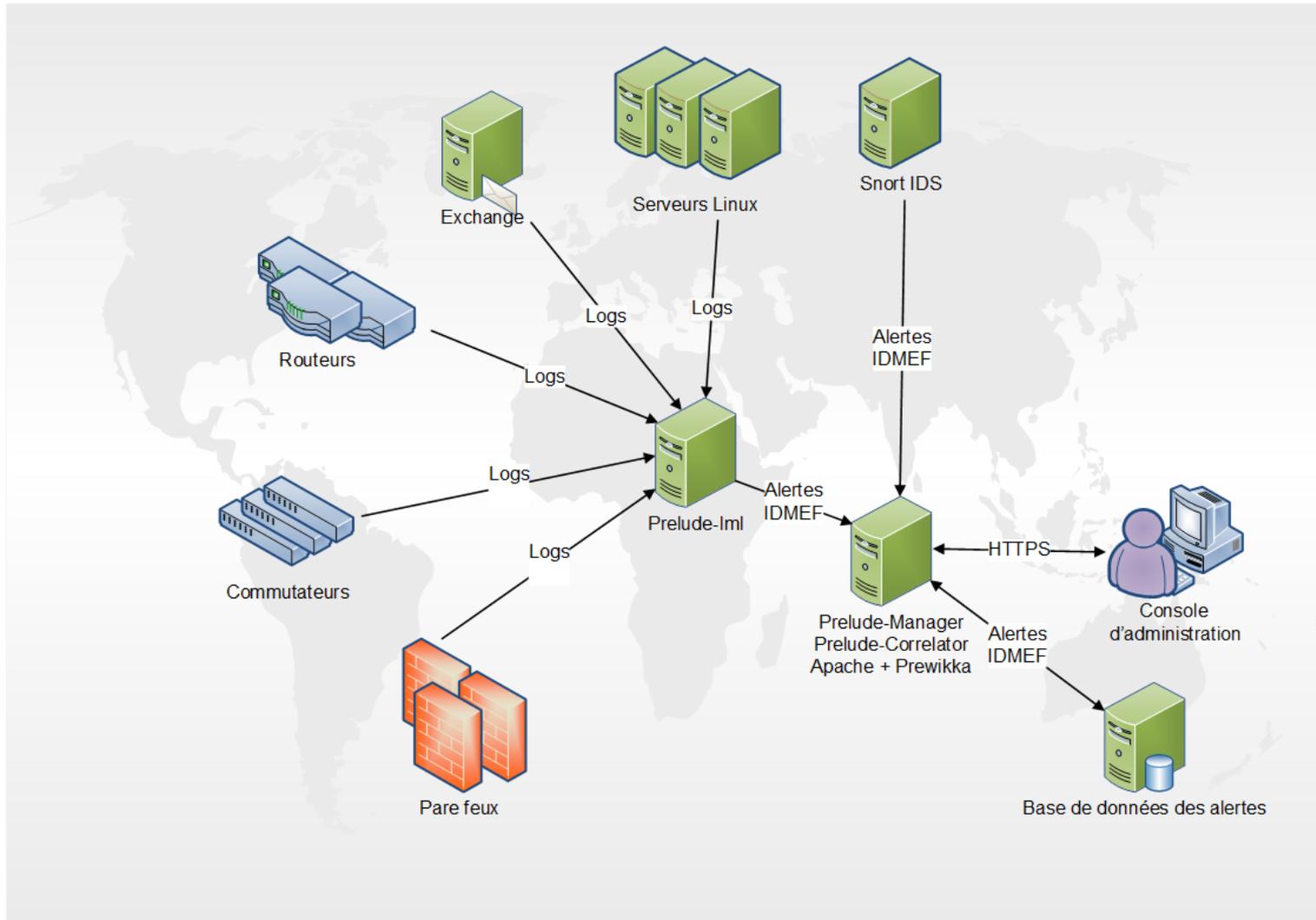
## ☁ Équipements supervisés

- 3 routeurs linux Kernel 2.6
- 2 pare-feu linux (Iptables)
- 100 serveurs linux
- 2 serveurs Windows 2008R2 (Exchange et serveur de fichiers)
- Une sonde Snort
- Un commutateur Cisco

## ☁ Exclusion des équipements utilisateurs (inconsistance des logs)

## ☁ Équipements de la solution

- Un serveur de centralisation de logs
  - ✓ 8 GB RAM, Processeur XEON E7, 500 GB d'espace disque
- Un serveur maitre de management
  - ✓ 16 GB RAM, Processeur XEON E7, 250 GB d'espace disque



- ✧ Introduction
- ✧ Infrastructure
- ✧ Composants**
- ✧ Alerting
- ✧ Statistiques
- ✧ Cas d'utilisation
- ✧ Conclusion



## Modèle distribué

- Bibliothèque Prelude : Permet la compatibilité et la communication entre les différents équipements de la solution
- Manager : Reçoit et organise l'ensemble des alarmes
- Prelude-lml : Collecte les événements de sécurité dans les logs et les transforme en alerte (IDMEF)
- Prelude-correlator : Corrélation des alertes afin de regrouper des alertes ou définir des schémas d'attaques
- Autres sondes : Snort, OSSEC, Firewall ASA, etc. : Certains équipements intègrent nativement la bibliothèque Prelude
- Prewikka : Interface de visualisation des alertes

 Il est nécessaire de centraliser les fichiers d'évènements des équipements non compatibles (Windows 7, FreeBSD, Apache, Samba, etc.)

## Bibliothèque Prelude

- Interface unique et standard de communication de la solution
- Interopérabilité par l'utilisation du format IDMEF
- Gestion de l'authentification et du chiffrement des communications
- Nécessaire sur chaque sonde

 Attention : Par défaut, l'intervalle des Heartbeats défini par la bibliothèque est trop faible

## Prelude-Manager

→ Réception et stockage des alertes

- ✓ Fichiers plats : Format texte
- ✓ Fichier XML-IDMEF : Stockage suivant le standard RFC pour l'import et l'export de données vers les services Prelude
- ✓ SQL : Insertion des alertes dans une base de données pour le traitement par des logiciels tiers

→ Intégration des règles de pré-filtrages au niveau des alertes reçues

## Un manager peut être l'esclave d'un autre manager

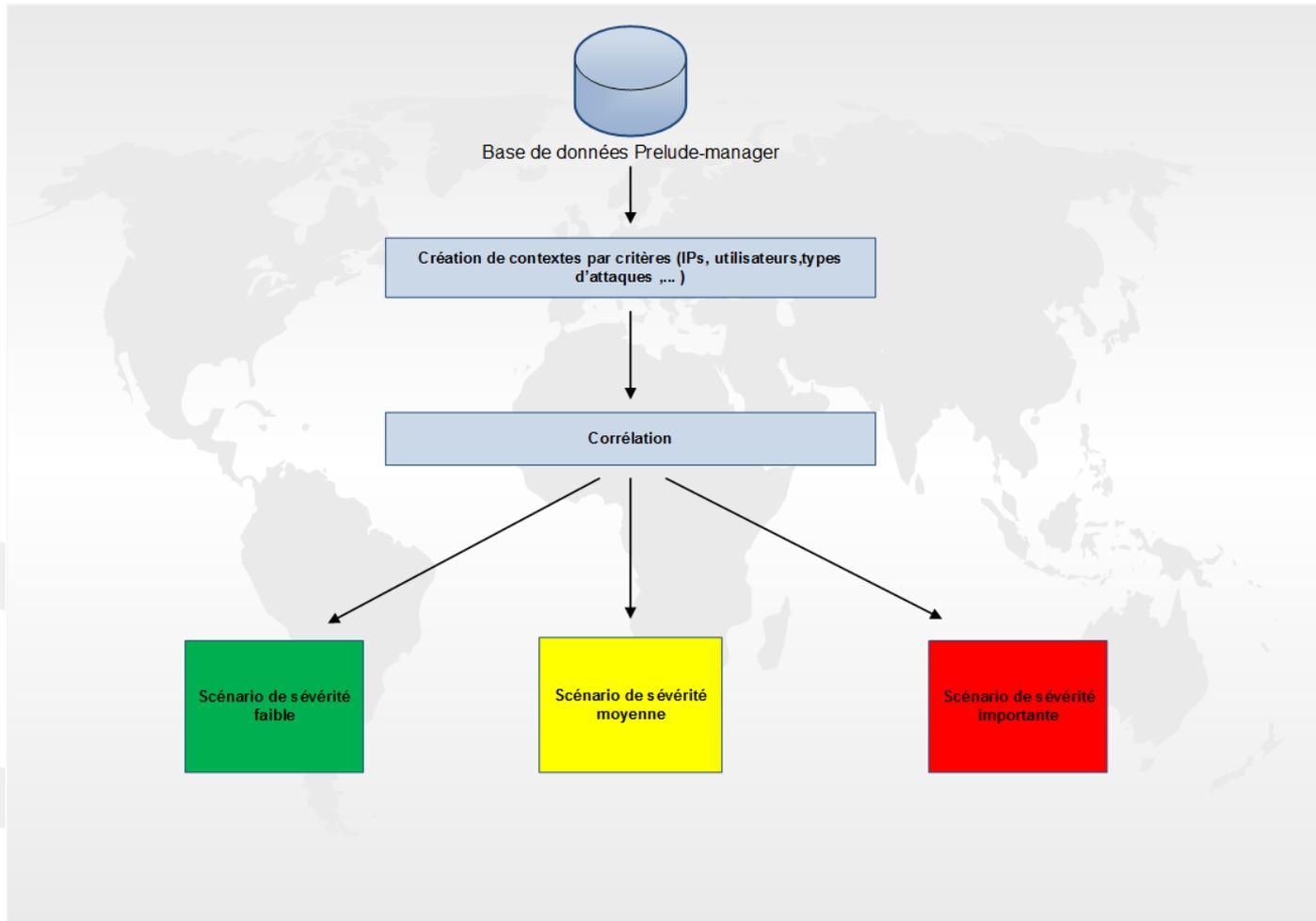
→ Utile pour la gestion de plusieurs sites distants

## Prelude-Iml

- Deux méthodes d'analyse
  - ✓ Analyse des fichiers de logs reçus en local
  - ✓ Récupération des logs par UDP
- Compatibilité native avec de nombreux logiciels
- Utilisation de PCRE pour la récupération des événements avant la transformation au format IDMEF
- Utilisation du format SYSLOG par défaut
- Possibilité de modifier les règles d'analyses pour prendre en compte les formats exotiques

## Prelude-Correlator

- Récupération des alertes directement dans la base de données
- Regroupements des alertes selon des critères prédéfinis
- Mise en corrélation, périodiquement, des alertes issues d'une précédente corrélation
- Intégration de modules de corrélation par défaut :
  - ✓ OpenSSHAUTH : Gestion des alertes relative à OpenSSH
  - ✓ EventStorm : Utilisé dans le regroupement d'un nombre important d'alertes (e.g DDoS)
  - ✓ Firewall : Corrélation des alertes de pare-feu
- La création de nouvelles règles est simplifiée par des classes Python préexistantes



## Prewikka

- Solution officielle du projet Prelude depuis la disparition des interfaces PHP et Perl
  
- Trois fonctionnalités majeures
  - ✓ Gestion des « heartbeats »
  - ✓ Exportation et visualisation des tableaux de bord graphiques
  - ✓ Règles de filtrage à la volée
  
- Différences importantes d'ergonomie/fonctionnalités entre la version communautaire et la version entreprise

- ✧ Introduction
- ✧ Infrastructure
- ✧ Composants
- ✧ Alerting**
- ✧ Statistiques
- ✧ Cas d'utilisation
- ✧ Conclusion



## ☘ La fonctionnalité de filtrage des alertes est intégrée au manager Prelude

- Les alertes sont filtrées avant leur insertion en base de données
- Deux systèmes de filtrage
  - ✓ Utilisation de règles simples reposant sur la définition de trois paramètres
    - *Name* : Nom de la règle
    - *Rule* : Le type d'évènement, au format IDMEF, qui sera traité par le filtre (ex. élévation de privilèges)
    - *Hook* : L'action à effectuer avec les alertes qui sont concernées par le filtrage
  - ✓ Affinage du traitement avec l'instruction thresholding
    - *Count* : Définit la limite de prise en compte pour un évènement
    - *Limit* : Temps durant lequel le paramètre count est actif
    - *Path* : Permet d'augmenter la précision du filtrage
    - *Hook* : Comportement similaire au système de filtres précédent

## Exemple

```
[idmef-criteria=BruteForce]
rule = alert.assessment.impact.severity == 'Brute Force attack'
hook = thresholding[BruteForce]

[thresholding=BruteForce]
path = alert.classification.text, alert.target(0).node.address(0).address
count = 1
limit = 3600
hook = smtp[test]
```

## Traduction

- Les attaques répertoriées comme bruteforce (rule) sont envoyées au filtre thresholding nommé BruteForce (hook)
- Les évènements entrants provenant de la même adresse (path) sont remontés une fois (count) toutes les heures (limit) au travers d'un email (hook)

## Gestion de la remontée des alertes par trois plugins intégrés au Manager

### → Mail

- ✓ Avantage : Peu de latence entre l'enregistrement de l'évènement et la réponse des équipes
- ✓ Inconvénient : Effet « mail bombing » si les règles ne sont pas correctement effectuées

### → Fichiers texte

- ✓ Avantage : Résultat brut au format IDMEF
- ✓ Inconvénient : L'extraction des données est difficile

### → XML

- ✓ Avantage : Exportation et analyse du contenu facilitées
- ✓ Inconvénient : Volume important d'espace disque utilisé

- ✧ Introduction
- ✧ Infrastructure
- ✧ Composants
- ✧ Alerting
- ✧ Statistiques**
- ✧ Cas d'utilisation
- ✧ Conclusion



## Volume d'alertes

- 80 GB par trimestre pendant la phase de pré-production
  - ✓ Filtres sommaires
  - ✓ ~ 60% d'alertes non pertinentes
  
- 35 GB pendant la phase de production après l'application des filtres
  - ✓ Utilisation de l'empilement des filtres
  - ✓ ~ 15 % d'alertes non pertinentes

## Des alertes pas toujours utiles

- ✓ Scans de vulnérabilités
  - **30% pré-production vs 20% production**
- ✓ Attaques de type bruteforce sur les services accessibles depuis Internet
  - **60% pré-production vs 35 % production**
- ✓ Attaques ciblées (tentatives d'exploitation de vulnérabilités)
  - **5% pré-production / 5% production**
  - Script Kiddies
  - Le grand méchant chinois ;)
- ✓ Dysfonctionnements internes et atteintes à la sécurité
  - **5% pré-production / 40% production**
  - Boucles réseaux
  - Rattachement de deux sous réseaux isolés
  - SSH root
  - ...

🌸 70% des évènements de sécurité ne peuvent être corrigés aisément

- Contraintes techniques
- Services accessibles depuis Internet indispensables
- Facteurs humains

- ✦ Introduction
- ✦ Infrastructure
- ✦ Composants
- ✦ Alerting
- ✦ Statistiques
- ✦ Cas d'utilisation**
- ✦ Conclusion



- ☁ Un brute force SSH vs connexion légitime SSH sur le compte root
  - Le brute force va générer une alerte majeure de type brute force puis une alerte de niveau critique si la connexion SSH est réussie
  - Dans le cas d'une connexion SSH légitime, une seule alerte de niveau majeure va être générée
- ☁ Cette corrélation peut être faite uniquement si une configuration préalable de l'outil a été effectuée
- ☁ Sans configuration, les deux authentifications seront classées comme majeures

- ❁ Détecter une boucle réseau et/ou une interface défectueuse sur un commutateur
  - Emission d'alertes répétées indiquant la montée et l'arrêt d'une interface
  - Indication du ou des interfaces réseau concernées par l'évènement
- ❁ Résolution rapide de l'incident
- ❁ Corrélation d'évènements minimales permettant d'éviter une perte de disponibilité

- ❁ Connexion non légitime de deux sous réseaux
  - Augmentation importante du nombre de paquets ARP
  - Alerte émise par les équipements agissant au niveau réseau
    - ✓ DNS, DHCP, Commutateur, etc.
  - La solution estime qu'une attaque de type MITM ou DoS est en cours et envoie une alerte à l'administrateur
  - Les adresses IP et ports de connexion renseignés dans l'alerte permettent d'identifier rapidement la source de l'incident
  
- ❁ Détection rapide du problème permettant d'éviter un cloisonnement défectueux

- ✧ Introduction
- ✧ Infrastructure
- ✧ Composants
- ✧ Alerting
- ✧ Statistiques
- ✧ Cas d'utilisation
- ✧ Conclusion



- ☁️ Modèle d'infrastructure distribuée permettant l'intégration sur plusieurs sites et/ou sous-réseaux
- ☁️ Système de filtre complet reposant sur la syntaxe IDMEF permettant d'affiner précisément les recherches et actions à mener
- ☁️ Un nombre croissant d'équipements compatibles nativement avec la solution
  - Windows, Snort, OSSEC, etc.
- ☁️ Création de reporting visuels afin de mettre en avant les attaques et les besoins du SI en terme de sécurité (version entreprise ou développement personnel)

❁ La solution dépend entièrement des logs générés par les équipements du Système d'Information

→ Vulnérable aux attaques de dissimulation classique

- ✓ Arrêt des enregistrements des logs
- ✓ Fragmentation IP
- ✓ Évasion IDS

❁ Coût important en ressources

→ Aspects humain (configuration, analyse des alertes, corrections, etc.)

→ Équipements à même d'encaisser la charge

❁ Solution non rentable pour les petites structures

## Problématique

→ Que faire des événements récurrents ?

- ✓ Scan de vulnérabilités
- ✓ Brute force

## Il n'existe pas de solution miracle

→ Supprimer les équipements cibles de la surveillance

- ✓ Oui mais si une attaque réussie, on est aveugle

→ Arrêter les services cibles

- ✓ Perte de productivité, rentabilité, visibilité, etc.

→ Ne plus utiliser les humains ? 😊



---

Merci de votre attention  
Questions ?

---