

# ANALYSE STATISTIQUE DE FILTRAGES RÉSEAUX ET APPRENTISSAGE AUTOMATIQUE - JSSI 2024 -



**DGSI**

DIRECTION GÉNÉRALE DU SYSTÈME D'INFORMATION

FRANÇOIS VALLEY  
francois.valley@banque-france.fr  
INGÉNIEUR CYBERSÉCURITÉ

## CONTEXTE

- REX sur une expérimentation interne Banque de France
- Plus de détails techniques dans l'article « Analyse statistique de filtrages réseaux et apprentissage automatique » paru dans MISC – Cybersécurité offensive & défensive n°131 (janvier/février 2024)





## DISCLAIMERS

- « aucun algorithme à paillettes »
- XP menée par un DataScientist « amateur »
- La démarche expérimentale est aussi (plus ?) importante que le résultat
- Il y aura des notions mathématiques (un peu)





## OBJECTIF



- Analyse de sécurité « hors audit formel » des filtrages appliqués par les DevOps projets sur 2 périmètres IAAS internes
  - Périmètre 1 : ~2000 serveurs, exposés sur le réseau interne Banque
  - Périmètre 2 : ~150 serveurs, exposés sur Internet (presque)
- Analyse effectuée en 2022, les infrastructures sont maintenant dé-commissionnées.



# LES MÉTHODES HABITUELLES



- Prendre un expert réseau et lui faire analyser environ 100k lignes de filtrage
  - Pbm 1 : Trouver le « volontaire motivé »
  - Pbm 2 : Éviter les erreurs sur les 100k filtrages
  - Pbm 3 : Garder le « volontaire » motivé pour le prochain audit
- Automatiser au travers de règles « expertes »
  - Par ex : pas de flux SSH depuis Internet
  - Pbm 1 : Être restrictif et obtenir de nombreuses exceptions
  - Pbm 2 : Être « large » dans nos règles et ne détecter pas grand chose

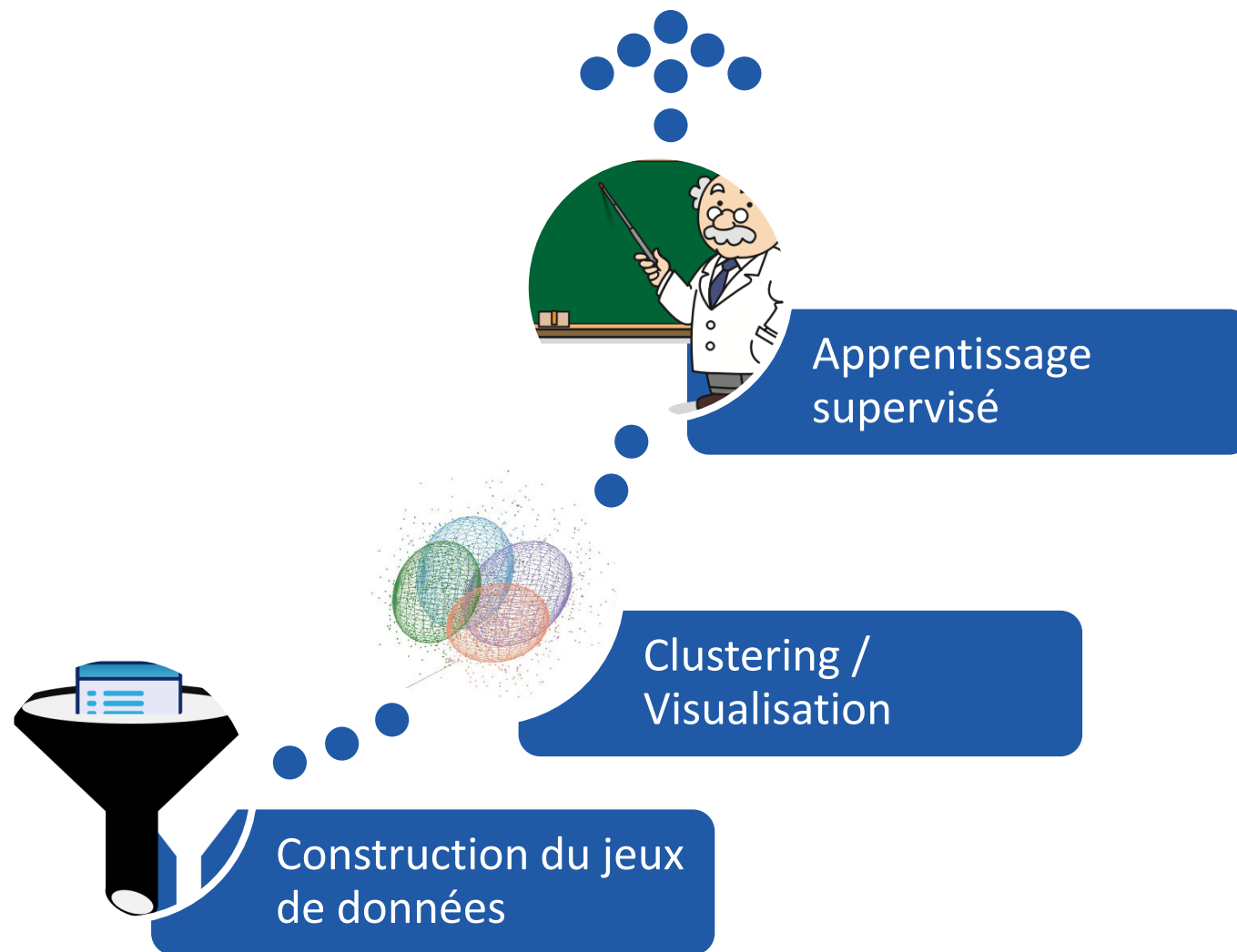


## L'IDÉE

- Utiliser les outils « modernes » d'analyse statistique (ML, IA & co) pour :
  - Avoir une vue globale de la sécurité des filtrages en place
    - Au sens : quel est le risque de sécurité pris globalement sur les serveurs d'une telle infrastructure au niveau de la surface d'attaque réseau ?
  - Concevoir un outil de détection de filtrages réseaux à risques non acceptables.



# LA DÉMARCHE



# CONSTRUCTION DU JEUX DE DONNÉES (CDJDD)

## ■ Quelques principes

- Analyse statistique = représentation sous forme de matrice, donc tout doit être « nombre »
  - Allow tcp 22 to 10.0.0.0/27  $\Leftrightarrow$  [1.4, -3.9, ... , 5.9]
- Et idéalement, des mesures qui reflètent des caractéristiques en lien avec notre objectif, donc discriminantes pour la sécurité







## CDJDD : EXTRACTION DES RÈGLES DE FILTRAGE 1/2

- Utilisation des API OpenStack pour extraire :
  - Security group (filtrages appliqués au niveau VM)
  - Firewall group (filtrages appliqués au niveau du réseau privé du tenant/projet)
- Compilation de ces extractions pour obtenir un tableau recensant l'ensemble des flux ouverts :

Serveur	Réseau distant	Port destination	Direction
Serveur A	192.168.1.20/32	22	ingress
Serveur A	0.0.0.0/0	443	ingress
Serveur B	192.168.1.0/24	443	egress



## CDJDD : EXTRACTION DES RÈGLES DE FILTRAGE 2/2

- Remarque 1 : c'est pas si simple
- Remarque 2 : l'imbrication entre security group et firewall group rend l'extraction des flux effectifs ouverts pas simple à calculer
- Remarque 3 : de nombreuses interprétations à faire (-1 en n° de port, protocole à null, etc.)
- Remarque 4 : c'est long

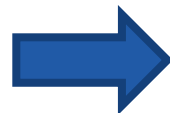


# CDJDD : REPRÉSENTER LES IP



- IP -> un nombre en base 256 ? -> oui, mais quelle signification ?
- L'IP exacte en soit ne porte pas vraiment d'information, c'est plutôt son rattachement à un réseau/périmètre
  - IP -> zones réseaux de la PSR et du KM réseau ARSEC (ZAC-I, ZS, ZIC-E, etc.)
    - Oui, ce n'est pas un nombre, mais une catégorie, on y reviendra après...
  - On garde le nb d'IP lié à la règle

Serveur	Réseau distant	Port destination	Direction
Serveur A	192.168.1.20/32	22	ingress
Serveur A	0.0.0.0/0	443	ingress
Serveur B	192.168.1.0/24	443	egress



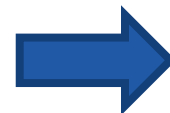
Serveur	Zone distante	Port destination	Direction	Nb_ip
Serveur A	DMZ	22	ingress	1
Serveur A	Internet	443	ingress	$\sim 4.10^9$
Serveur A	DMZ	443	ingress	256
Serveur B	DMZ	443	egress	256

# CDJDD : REPRÉSENTER LES PORTS



- Le n° de port TCP/UDP est un nombre, cool ! Mais...
  - TCP 22(SSH)/25(SMTP) proches, mais rien à voir dans leurs utilisations et l'implication sécurité sous jacente.
  - TCP 22(SSH)/3389(RDP) éloignés, mais souvent traités de pair (administration)
- Choix de représentation similaire aux IPs
  - On regroupe les services associés aux ports en catégories :
    - administration (SSH, RDP)
    - VPN (SOCKS, OpenVPN, etc.)
    - services systèmes (DNS, NTP, RPCBBIND, MICROSOFT-DS, etc.)
    - bases de données / stockage (SQL, NFS, etc.)
    - WEB (HTTP, HTTPS, sur ports standards ou alternatifs comme 8080, 8443, etc.)

Serveur	Zone distante	Port destination	Direction	Nb_ip
Serveur A	DMZ	22	ingress	1
Serveur A	Internet	443	ingress	~4.10 <sup>9</sup>
Serveur A	DMZ	443	ingress	256
Serveur B	DMZ	443	egress	256



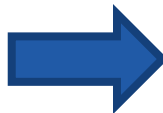
Serveur	Zone distante	Service	Direction	Nb_ip
Serveur A	DMZ	ADMIN	ingress	1
Serveur A	Internet	WEB	ingress	~4.10 <sup>9</sup>
Serveur A	DMZ	WEB	ingress	256
Serveur B	DMZ	WEB	egress	256

# CDJDD : QUELQUES TOURS DE TOURNEVIS EN PLUS 1/3



- Transformer les catégories en colonne
  - Petit nom : One-hot encoding
    - Chaque combinatoire (zone, service, direction) est transformé en une colonne
  - Attention, cela fait beaucoup de colonnes/dimensions vu les combinaisons (~500)

Serveur	Zone distante	Service	Direction	Nb_ip
Serveur A	DMZ	ADMIN	ingress	1
Serveur A	Internet	WEB	ingress	~4.10 <sup>9</sup>
Serveur A	DMZ	WEB	ingress	256
Serveur B	DMZ	WEB	egress	256

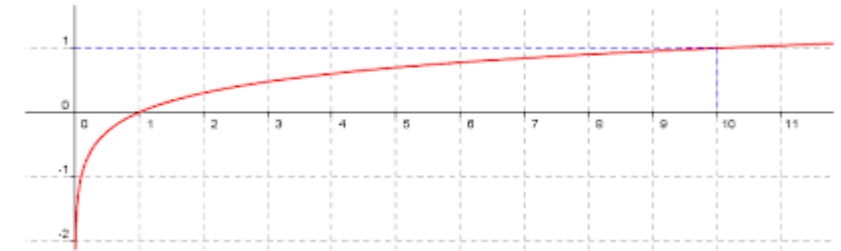


Serveur	Ingress_DMZ_ADMIN	Ingress_Internet_WEB	Ingress_DMZ_WEB	Egress_DMZ_WEB
Serveur A	0.3	0	0	0
Serveur A	0	~9	0	0
Serveur A	0	0	2.4	0
Serveur B	0	0	0	2,4

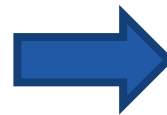
## CDJDD : QUELQUES TOURS DE TOURNEVIS EN PLUS 2/3



- Application d'un logarithme sur toutes les valeurs
  - Atténue les extrêmes positifs
  - Plus conforme à une appréciation de la sécurité
  - Plus efficace pour le clustering
- Agrégation des lignes pour n'avoir plus qu'une ligne par serveur
  - On s'approche de notre tableau de données gérable pour de la statistique : chaque vecteur ligne de notre matrice représente les filtrages appliqués à une machine



Serveur	Ingress_DMZ_ADMIN	Ingress_Internet_WEB	Ingress_DMZ_WEB	Egress_DMZ_WEB
Serveur A	0.3	0	0	0
Serveur A	0	~9	0	0
Serveur A	0	0	2.4	0
Serveur B	0	0	0	2,4



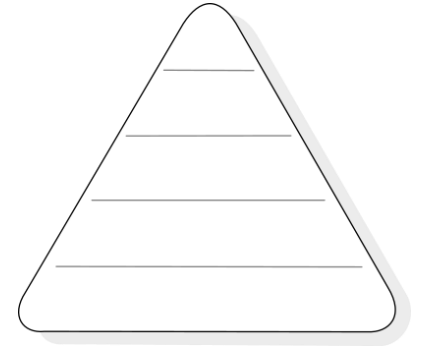
Serveur	Ingress_DMZ_ADMIN	Ingress_Internet_WEB	Ingress_DMZ_WEB	Egress_DMZ_WEB
Serveur A	0.3	~9	2.4	0
Serveur B	0	0	0	2,4

## CDJDD : QUELQUES TOURS DE TOURNEVIS EN PLUS 3/3

- Last but not least : réduction de dimensions/colonnes
  - Suppression des dimensions avec une corrélation linéaire parfaite
  - Au final il ne reste plus que ~180 dimensions
    - Dû aux filtrages larges 0.0.0.0/0 qui « activent » toutes les zones de manière uniforme.
- Fin de la partie de préparation





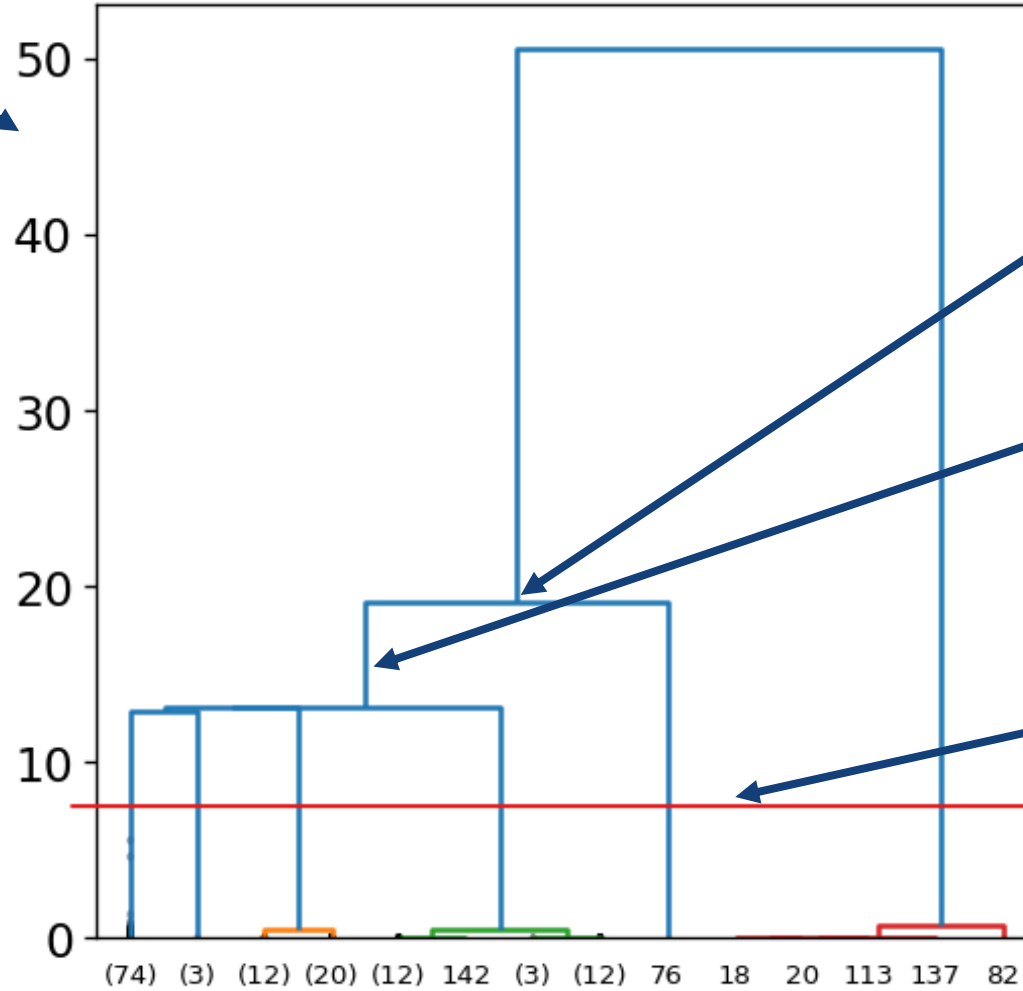


- On va utiliser une Classification Ascendante Hiérarchique (CAH)
  - Regroupement des individus (serveurs) de proche en proche en priorisant les plus proches
  - A l'avantage de visuellement « voir » ce qui se passe dans les regroupements pour déterminer :
    - Si on a des regroupements pertinents
    - Déterminer un nombre de groupes (cluster) adapté pour analyser nos données
    - Ça fait un graphique avec un nom sympa à placer dans un repas de famille : un dendrogramme.

```
clustering = AgglomerativeClustering(distance_threshold=0, n_clusters=None, linkage="single").fit(X)
```

# CLUSTERING / VISUALISATION / APPRENTISSAGE NON SUPERVISÉ

Dendrogramme résultat pour le périmètre 2



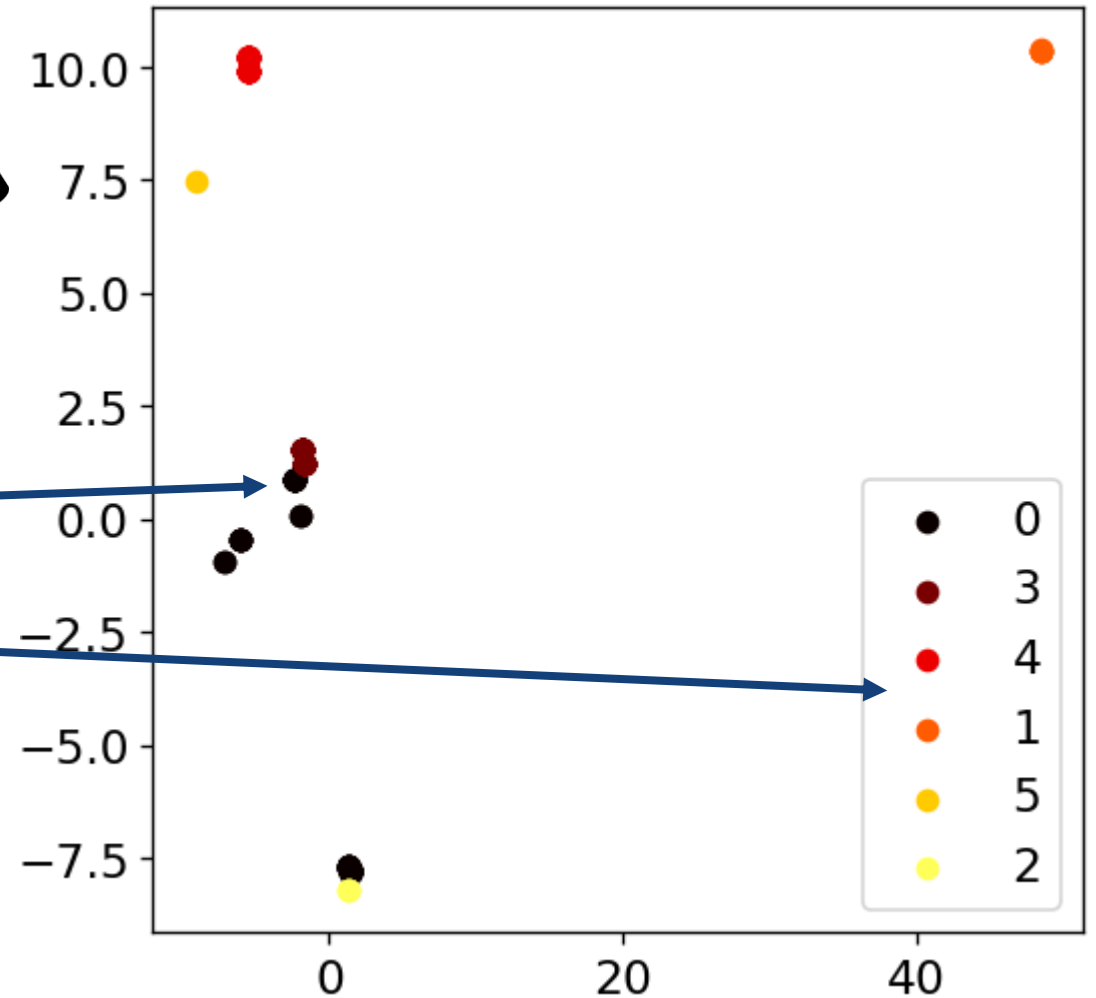
Un regroupement entre un groupe et un individu

La hauteur des « étages » entre les deux individus/groupes : plus les groupes d'individus sont distants, plus la hauteur avant regroupement est importante

On décide de fixer le regroupement à cet étage, soit 6 groupes/clusters. (Explications en séance)

# CLUSTERING / VISUALISATION / APPRENTISSAGE NON SUPERVISÉ

- Représentation en ACP (analyse en composantes principales) sur les 2 dimensions principales
  - Cela donne une projection imparfaite en 2D des données
  - Chaque point est un serveur
  - Les couleurs correspondent aux regroupements issus de la CAH



```
pca = decomposition.PCA(n_components=2)
X_transform = pca.fit_transform(X)

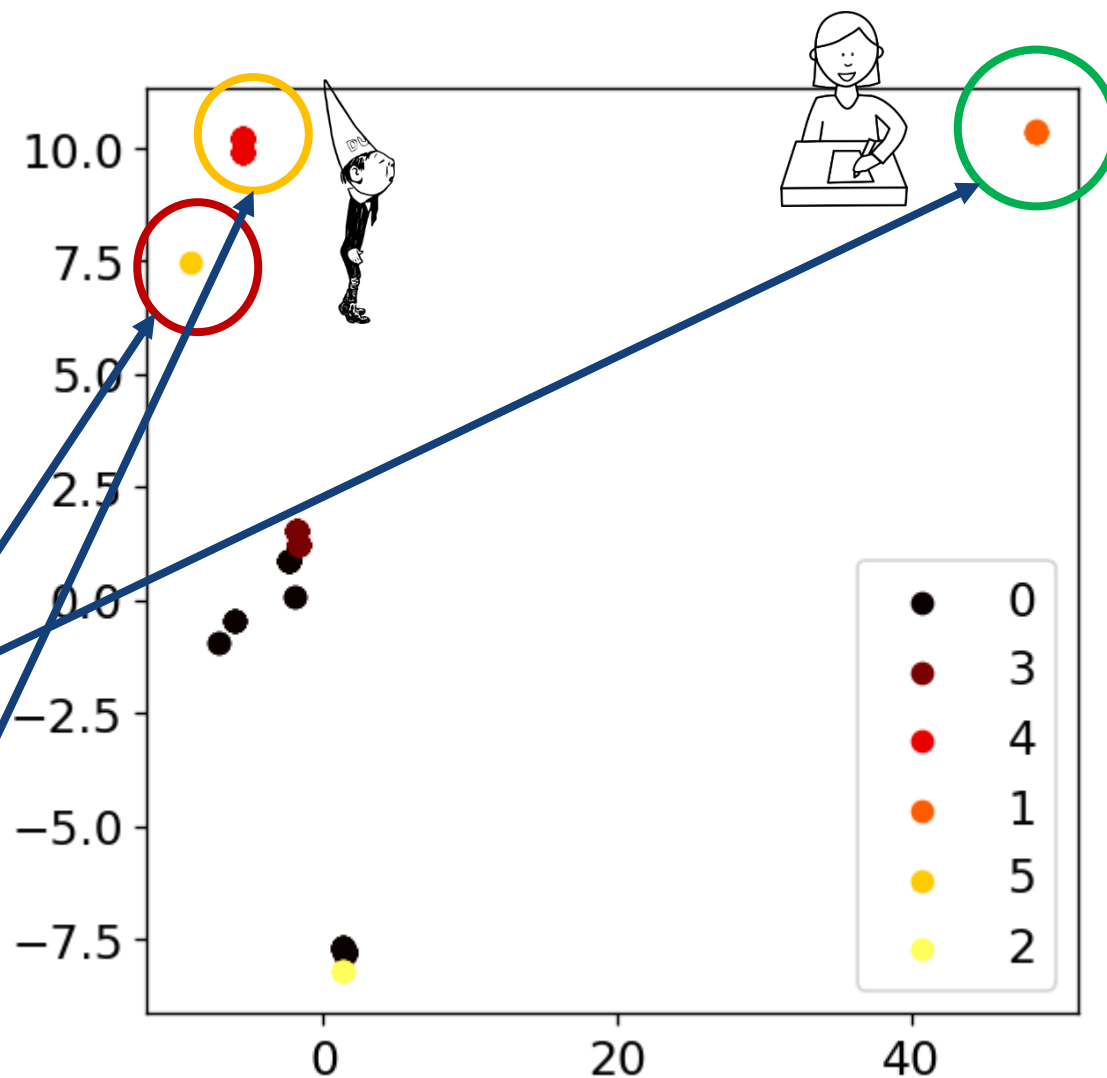
#print ind graph
unique_cluster = pd.Series(clusters).unique()
for i,c in enumerate(unique_cluster):
    plt.scatter(X_transform[clusters == c,0],X_transform[clusters == c,1], c=cm.hot(i/len(unique_cluster)), label=c)
plt.legend()
plt.show()
```

# CLUSTERING / VISUALISATION / APPRENTISSAGE NON SUPERVISÉ

## ■ Résultats pour le périmètre 2 (143 serveurs)

– 6 groupes identifiés, quelques échantillons dans chaque groupe ont été analysés manuellement (analyse des règles filtrages humainement lisibles) :

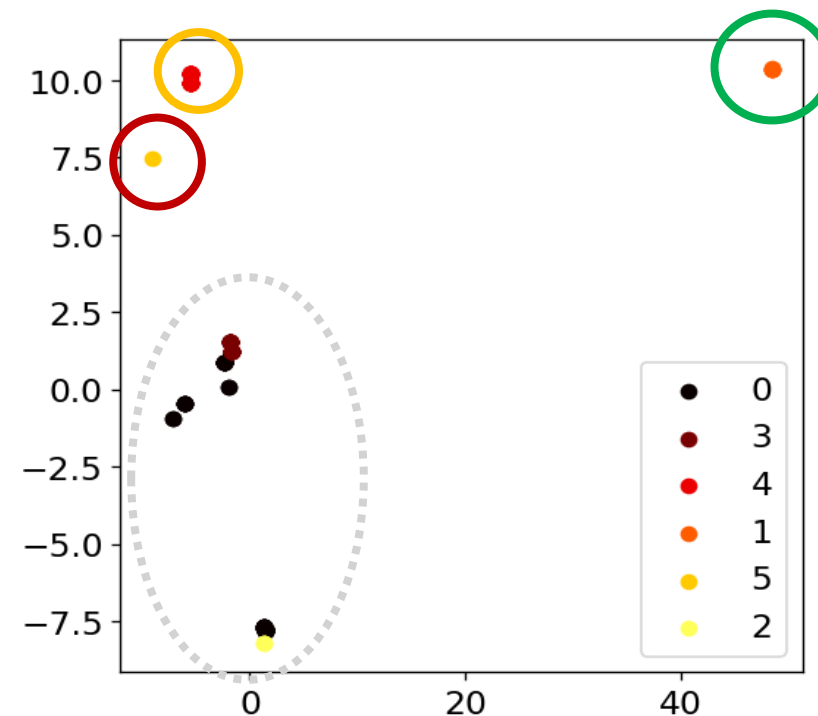
- Groupe 1 : les bons élèves (5)
- Groupe 5 : retrait de permis (1)
- Groupe 4 : ouvertures trop larges en entrée (33)



# CLUSTERING / VISUALISATION / APPRENTISSAGE NON SUPERVISÉ

« Avoir une vue globale de la sécurité des filtrages en place »

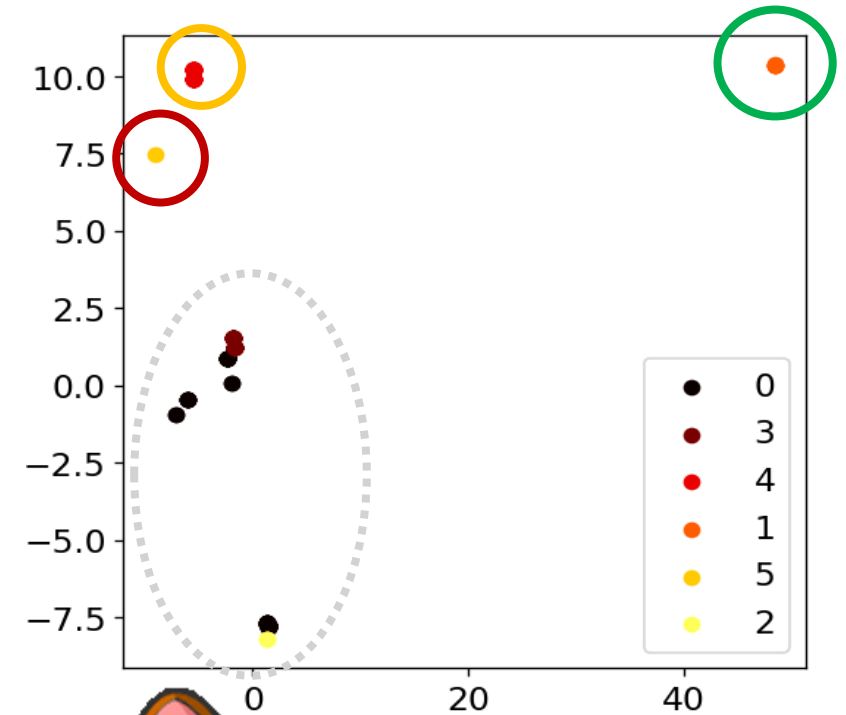
- Le clustering a permis de regrouper les meilleurs filtrages (pour la sécurité) et les plus mauvais
- Reste un groupe majoritaire « d'indéterminées »
- Filtrages analysés sur 6 machines = 34 machines à risque identifiées
  - Rendement plus important à l'échelle.
- Ça tourne sur un poste de travail



# CLUSTERING / VISUALISATION / APPRENTISSAGE NON SUPERVISÉ

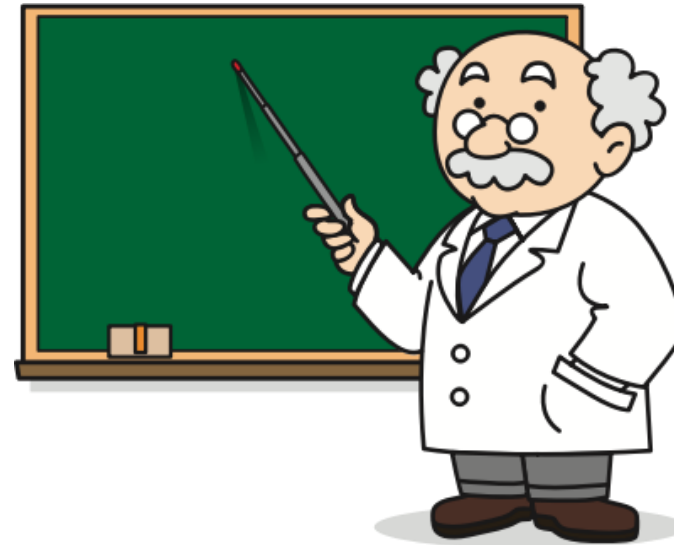
« Avoir une vue globale de la sécurité des filtrages en place »

- Le clustering a permis de regrouper les meilleurs filtrages (pour la sécurité) et les plus mauvais
- Reste un groupe majoritaire « d'indéterminées »
- Filtrages analysés sur 6 machines = 34 machines à risque identifiées
  - Rendement plus important à l'échelle.
- Ça tourne sur un poste de travail



# APPRENTISSAGE SUPERVISÉ

- Apprentissage supervisé = besoin de données labellisées: chaque machine doit avoir un label en lien avec l'objectif : bon filtrage ou mauvais filtrage.
- On pourrait passer en revue les 2000 ou 150 machines précédentes...
- ... ou prendre le résultat de notre clustering précédent pour entraîner un modèle d'apprentissage





# APPRENTISSAGE SUPERVISÉ

- Quel modèle ? Tous !
- Pycaret : « low-code machine learning » (l'apprentissage automatique pour les nuls)
  - On reprend nos données précédentes, et on met le label « mauvais » aux groupes 4 et 5, et « bon » pour le reste.

– Et :

```
from pycaret.classification import *  
s = setup(X, target = 'label', fold = 5)  
best = compare_models()
```

– Résultats :

	Model	Accuracy	AUC	Recall	Prec.	F1	Kappa	MCC	TT (Sec)
<b>lr</b>	Logistic Regression	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	3.4060
<b>knn</b>	K Neighbors Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	2.3400
<b>dt</b>	Decision Tree Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.0740
<b>svm</b>	SVM - Linear Kernel	1.0000	0.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.0560
<b>rf</b>	Random Forest Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.3140
<b>ada</b>	Ada Boost Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.2720
<b>gbc</b>	Gradient Boosting Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.2420
<b>et</b>	Extra Trees Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.3260
<b>lightgbm</b>	Light Gradient Boosting Machine	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.2320
<b>ml</b>	Naive Bayes	0.0000	0.0750	0.0500	1.0000	0.0714	0.0000	0.0000	0.0000



# APPRENTISSAGE SUPERVISÉ

- Quel modèle ? Tous !
- Pycaret : « low-code machine learning » (l'apprentissage automatique pour les nuls)
  - On reprend nos données précédentes, et on met le label « mauvais » aux groupes 4 et 5, et « bon » pour le reste.

– Et :

```
from pycaret.classification import *  
s = setup(X, target = 'label', fold = 5)  
best = compare_models()
```

– Résultats :

	Model	Accuracy	AUC	Recall	Prec.	F1	Kappa	MCC	TT (Sec)
<b>lr</b>	Logistic Regression	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	3.4060
<b>knn</b>	K Neighbors Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	2.3400
<b>dt</b>	Decision Tree Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.0740
<b>svm</b>	SVM - Linear Kernel	1.0000	0.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.0560
<b>rf</b>	Random Forest Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.3140
<b>ada</b>	Ada Boost Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.2720
<b>gbc</b>	Gradient Boosting Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.2420
<b>et</b>	Extra Trees Classifier	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.3260
<b>lightgbm</b>	Light Gradient Boosting Machine	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	1.0000	0.2320





## APPRENTISSAGE SUPERVISÉ

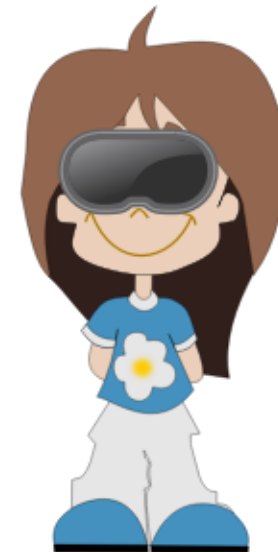
- Rien de magique : on apprend sur un résultat de clustering : les groupes sont déjà bien formés...
- Le but est de « bootstrapper » un modèle avec des données initiales pour ensuite le mettre en production et commencer à noter les faux positifs/faux négatifs
- Et relancer l'évaluation des modèles pour voir celui qui se débrouille le mieux avec les nouvelles données
- Easy ?



- Quelques points à avoir en tête sur la mise en production dans un monde réel :
  - Conserver un jeu de données d'apprentissage dans le temps ;
  - Mettre en œuvre une boucle d'enrichissement des données : labellisation par des analystes (i.e faux positifs et faux négatifs), résultats de futures revues de configuration;
  - Mettre à jour régulièrement le modèle en relançant l'apprentissage ;
  - Vérifier une éventuelle dérive du modèle et éventuellement changer d'algorithme ou les hyper-paramètres (paramètres utilisés pour contrôler le processus d'apprentissage) ;
  - Mettre à disposition le modèle de classification (API) pour les applications clientes ;
  - Intégrer les appels au modèle depuis les applications clientes (outils de ticketing, SIEM, etc.).

# APPRENTISSAGE SUPERVISÉ

- « Concevoir un outil de détection de filtrages réseaux à risques non acceptables »
  - En théorie, il y a du potentiel...
  - ... si on investit.
  - Pas d'action concrète effectuée au-delà du PoC dans le cadre de l'expérimentation



## UN PEU DE REcul (SUBJECTIF)



### Analyse de filtrage classique

Analyse de filtrages sur 150 machines



Erreurs humaines



Un fichier excel



Analyse « justifiable » par un expert

Rédaction de règles « expertes »

La réalité : règle de détection sur l'ouverture des port 22 et 80 depuis des réseaux >/32

### Analyse de filtrage par analyse statistique

Analyse de filtrage sur 6 machines + extrapolation sur les groupes



Erreurs de classification

Infrastructure « usine à gaz »

Machine (à supprimer des experts 😊... ou pas)



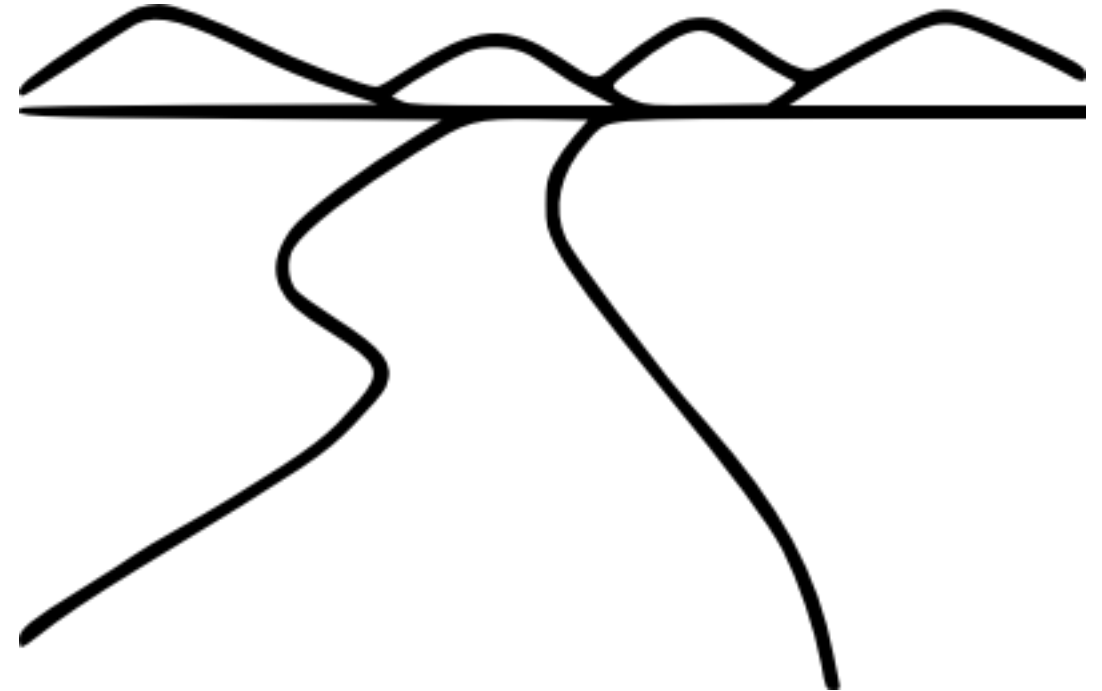
Règles de décision opaques

Règles générées implicitement par l'apprentissage

La réalité : on n'aurait pas fait mieux avec le résultat clustering...



## DU COUP, À REFAIRE OU PAS ? QUEL CAS D'USAGE ?



- Analyse d'un périmètre large
  - Mode « quick and dirty »
  - Hors objectif de conformité
- Conception d'un modèle de décision à destination des projets
  - Permettrait au projet de s'auto-évaluer sans (avant de) monopoliser un expert

# QUESTIONS ?

